



PRAVILA NATJECANJA U BORBAMA

Vrijede od 1.1.2026.

Sadržaj

UVOD	3
ČLANAK 1. BORILIŠTE	3
ČLANAK 2. ODJEĆA I ZAŠTITNA OPREMA	5
ČLANAK 3. ORGANIZACIJA NATJECANJA U BORBAMA	10
ČLANAK 4. SUDAČKI ZBOR	18
ČLANAK 5. TRAJANJE BORBE	20
ČLANAK 6. KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU	21
ČLANAK 7. POČETAK, ZAUSTAVLJANJE I ZAVRŠETAK MEČEVA	22
ČLANAK 8. BODOVANJE	24
ČLANAK 9. ZABRANJENO PONAŠANJE	26
ČLANAK 10. UPOZORENJA I KAZNE	28
ČLANAK 11. OZLJEDE I NEZGODE NA NATJECANJU	33
ČLANAK 12. KRITERIJI ZA ODLUKU	35
ČLANAK 13. SLUŽBENI PROTEST	40
ČLANAK 14. ZAHTJEV ZA VIDEO PREGLEDOM	43
ČLANAK 15. OVLASTI I DUŽNOSTI SLUŽBENIH OSOBA	46
ČLANAK 16. PRAVO NASTUPANJA NA NATJECANJU	50
ČLANAK 17. PRILAGODBA OVIH PRAVILA NA NATJECANJIMA IZVAN SLUŽBENOG WKF PROGRAMA ...	52
ČLANAK 18. PITANJA KOJA NISU POSEBNO OBUHVAĆENA PRAVILIMA	53
DODATAK 1. TERMINOLOGIJA	54
DODATAK 2. GESTE I SIGNALI ZASTAVICAMA	55
DODATAK 3. KATEGORIJE, DOB I TEŽINSKE PODJELE	60
DODATAK 4. SLUŽBENI OBRAZAC ZA PROTEST - BORBE	61
DODATAK 5. SUSTAV S DVA POMOĆNA SUCA	62
DODATAK 6. TABLICA SAŽETAKA KRITERIJA ZA POBJEDU I RAZRJEŠENJE NERIJEŠENIH REZULTATA ...	64

UVOD

Svrha Pravila za borbe je pružiti standardizirana pravila za sve razine prvenstava koje promovira ili priznaje Svjetska karate federacija (WKF), WKF kontinentalne federacije i nacionalni savezi (NS) članice WKF-a. Pravila natjecanja imaju za cilj osigurati da se sve bitno u vezi sa natjecanjima provede na siguran, pošten i uredan način.

ČLANAK 1. BORILIŠTE

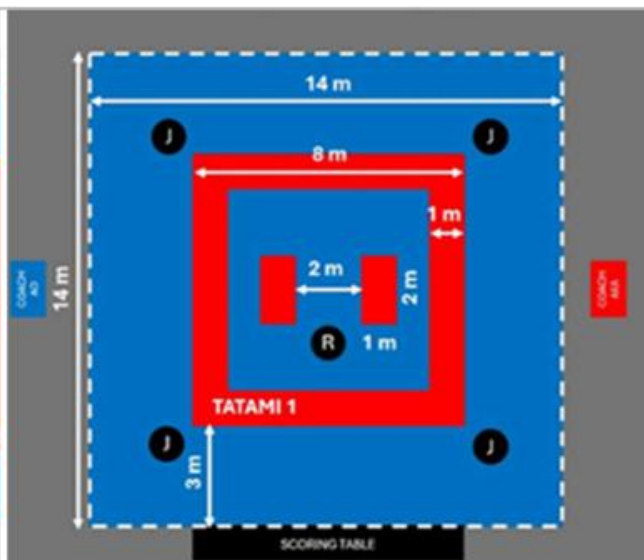
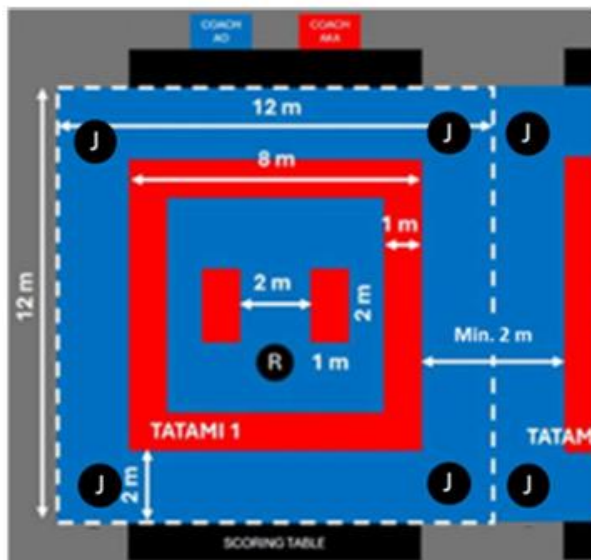
- 1.1 Natjecateljska površina će biti kvadratnog oblika, formirana strunjačama odobrenim od WKF-a, sa stranicama duljine osam metara (mjereno s vanjske strane) i strunjačama u drugoj boji od jednog metra koje označavaju graničnu površinu. Biti će još 2 metra sigurnosne površine sa svih strana natjecateljske površine.
- 1.2 Između natjecateljskih površina biti će najmanje 2 m razmaka.
- 1.3 Unutar jednog metra od vanjske granice sigurnosnih površina ne smije biti oglasnih ploča, obavijesti, zidova, stupova itd..
- 1.4 Kada su ekrani ili zasloni postavljeni između natjecateljskih površina, moraju biti postavljeni dovoljno daleko od natjecateljskih površina kako bi omogućili sigurnosnu površinu od 2 metara sa svih strana između natjecateljskih površina. (Ekрани moraju biti postavljeni najmanje 2 metra od vanjske strane površine upozorenja koja je u različitoj boji).
- 1.5 Dvije strunjače su okrenute sa crvenom (ili drugačije obojenom) stranom prema gore na jedan metar udaljenosti od središta borilišta kako bi se formirala granica između natjecatelja. Prilikom pokretanja ili nastavka borbe natjecatelji će stajati na strunjači naprijed i u sredini okrenuti jedan prema drugome.
- 1.6 Glavni sudac (SHUSHIN) će stajati u centru između dvije strunjače, okrenut prema natjecateljima na udaljenosti od dva metra od sigurnosne površine. Svaki Pomoćni sudac (FUKUSHIN) će sjediti na za to određenom mjestu. Ako sjede na tatamiju, biti će postavljeni otprilike 1,5 metar od kutova u sigurnosnom području.
- 1.7 Glavni sudac može se kretati po cijelom tatamiju, uključujući i sigurnosnu površinu gdje sjede Pomoćni suci. Svaki Pomoćni sudac imati će crvenu i plavu zastavicu ili elektronički signalni uređaj.
- 1.8 Kontrolor meča (Kansa) će sjediti za službenim stolom. Biti će opremljen zviždaljkom.
- 1.9 Kontrolor rezultata (The Score Supervisor) će sjediti za službenim stolom, pored Zapisničara/mjeritelja vremena, a gdje se koristi video, sjedit će i Sudac video pregleda.

- 1.10 Treneri će sjediti izvan sigurnosne površine, na odgovarajućim stranama borilišta okrenuti prema službenom stolu. U slučajevima gdje je konfiguracija borilišta nepraktična za postavljanje trenera okrenutih prema zapisničkom stolu, umjesto toga mogu se postaviti sa svake strane službenog stola. Ukoliko se u takvim slučajevima upotrebljava video pregled, moraju se postaviti i Kontrolori trenera.

Postavljanje natjecateljske površine u sustavu sa zastavicama

Početne runde

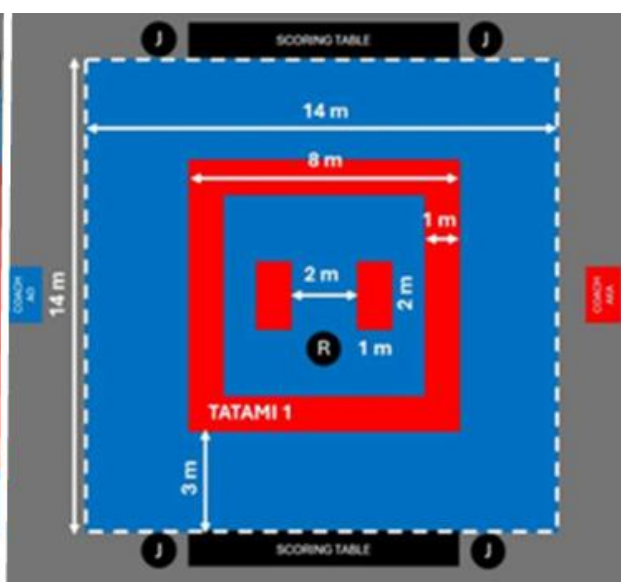
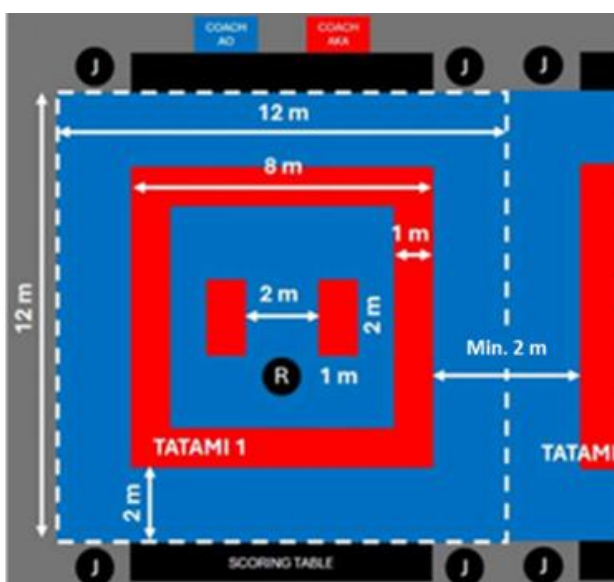
Borbe za medalju



Postavljanje natjecateljske površine u sustavu sa elektroničkim signalnim uređajima

Početne runde

Borbe za medalju



ČLANAK 2. ODJEĆA I ZAŠTITNA OPREMA

2.1. Glavni i Pomoćni suci

2.1.1 Službena uniforma se sastoji od slijedećeg:

- a) Jednoredni mornarsko plavi sako – blejzer (kod boje 19-4023 TPX),
- b) Obične svijetlosive hlače bez manšeta (kod boje 18-0201 TPX),
- c) Bijela košulja kratkih rukava,
- d) Tamnoplave ili crne čarape, te cipele bez vezica za kretanje na borilištu,
- e) Službena kravata bez igle,
- f) Crna zviždaljka sa diskretnom bijelom vezicom.

2.1.2 Dopušteni su slijedeći dodaci odjeći:

- a) Običan vjenčani prsten,
- b) Dobrovoljno religiozno pokrivalo za glavu odobreno od WKF-a,
- c) Ukosnica i diskretne naušnice,
- d) Kosa se ne smije nalaziti na ramenima, a make-up mora biti diskretan,
- e) Potpetice više od 4 cm se ne mogu nositi sa uniformom.

Svim službenim osobama strogo je zabranjeno nošenje pametnih satova i korištenje privatnih elektroničkih uređaja unutar prostora gdje se odvija natjecanje. Sunčane naočale nisu dozvoljene.

2.1.3 Glavni i Pomoćni suci moraju nositi službenu odjeću na svim natjecanjima, seminarima, sudačkim sastancima i tečajevima.

2.1.4 Za višesportska događanja gdje je službena uniforma za suce osigurana od strane Lokalnog organizacijskog odbora (LOC, Local Organising Committee), sa osjećajem i izgledom za konkretan događaj, službenu uniformu za suce moguće je zamijeniti sa tom zajedničkom uniformom, pod uvjetom da je organizator događaja pisanim putem zatražio odobrenje WKF-a, te je formalno odobrenje WKF-a dobiveno.

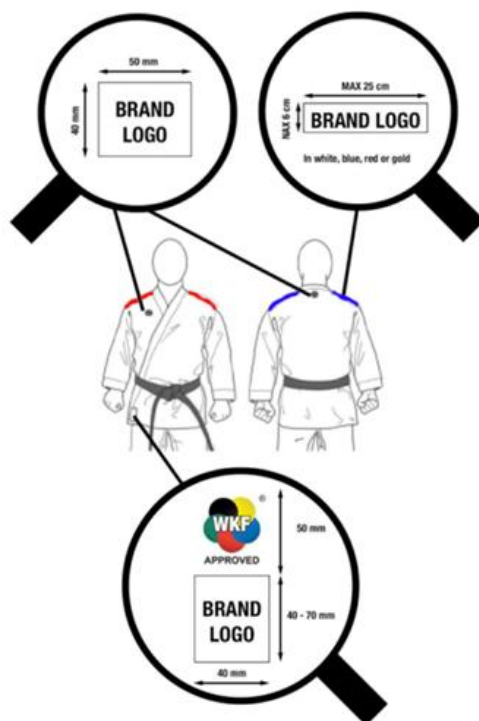
2.1.5 Ukoliko se Vrhovni sudac složi, sucima može biti dopušteno da skinu sakoe.

2.1.6 Sudačka komisija ili Vrhovni sudac mogu odbiti sudjelovanje bilo koje službene osobe koja se ne pridržava ovih pravila.

2.2 Natjecatelji

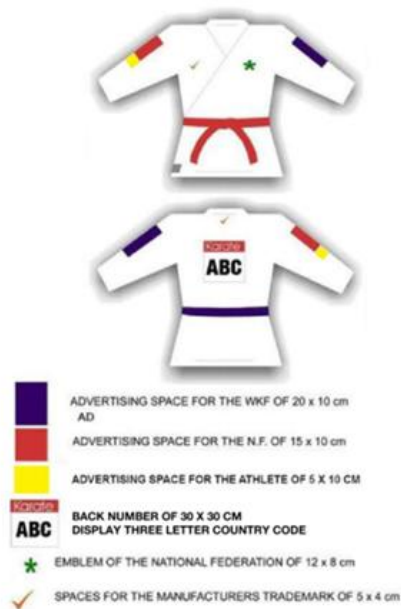
2.2.1 Natjecatelji moraju nositi odobreni WKF bijeli kimono bez ukrasnih obruba, uresa i osobnog veza, osim onih koje izričito dopušta Izvršni odbor WKF-a i navedenih u biltenu za natjecanje:

- a) Za sva službena natjecanja WKF-a (Svjetsko prvenstvo, Karate 1 – Premjer Liga, Serija A i Liga mladih) kimono mora imati izvezene oznake na ramenima u crvenoj i plavoj boji, ovisno o ždrijebu. Iznimke uključuju velike pobjednike prethodne sezone Premier lige, koji bi trebali nositi zlatni vez na ramenima na trenutnim događanjima Premier lige i aktualnog seniorskog svjetskog prvaka koji bi trebao nositi zlatni vez na ramenima na trenutnom Seniorskom svjetskom prvenstvu. Ovo se jednako odnosi na pojedince i ekipe. Ne postoji zahtjev WKF-a da članovi ekipe nose istu marku kimona.
- b) Samo originalne oznake proizvođača mogu biti istaknute na kimonu.



Nacionalni grb ili zastava se nosi na lijevoj strani prsa gornjeg dijela kimona i ne smije prelaziti veličinu od 12 sa 8 cm.

Dodatno, identifikacije izdane od strane Organizacijskog odbora nositi će se na leđima. Broj na leđima obavezan je za Karate 1 – Premier ligu, Svjetsko karate prvenstvo i Svjetski karate kup.



- c) Natjecatelji ili ekipe moraju nositi WKF odobreni crveni pojas (AKA) ili plavi (AO) kako je određeno ždrijebom, bez ikakvog osobnog veza, reklama ili oznaka osim uobičajenih oznaka proizvođača. Pojasevi zvanja ne mogu se nositi za vrijeme borbe.
- d) Crveni i plavi pojasevi moraju biti oko 5 cm široki, a duljina zavezanog pojasa mora biti minimalne dulje 15 cm od čvora i ne smije biti dulji od tri četvrtine duljine bedra.
- e) Gornji dio kimona svezan pojasom oko struka mora biti minimalne duljine da pokrije kukove, ali ne smije biti duži od tri četvrtine duljine bedra.
- f) Natjecateljice mogu nositi bijelu majicu ispod gornjeg dijela kimona.
- g) Gornji dio kimona bez bočnih vezica nije dozvoljen. Vezice koje drže gornji dio na mjestu moraju biti vezane na početku borbe. Ukoliko se potrgaju tijekom borbe, natjecatelj nije dužan zamijeniti gornji dio.
- h) Duljina rukava ne smije biti dulja od zgloba šake i ne smije biti kraća od polovice podlaktice.
- i) Rukavi ne mogu biti zavrnuti.
- j) Hlače kimona moraju biti dovoljno dugačke da prekriju dvije trećine potkoljenice i ne smiju prelaziti gležanj. Nogavice ne mogu biti zavrnuti.
- k) Kimono se ne smije mijenjati ili manipulirati kako bi se promijenio njegov oblik.

2.2.2 Izvršni odbor WKF-a može odobriti oglašavanje posebnih oznaka ili zaštitnih znakova (oznake proizvođača) odobrenih sponzora.

2.2.3 Natjecatelji moraju održavati kosu čistom i duljine koja ne ometa tijek borbe. Hachimaki (traka za glavu) neće biti dozvoljena.

2.2.4 Ukosnice i metalne kopče za kosu su zabranjene. Trake, perlice i ostali ukrasi su zabranjeni. Dozvoljena je jedna ili dvije neupadljive gumice za kosu svezane u jedan konjski rep.

2.2.5 Natjecatelji mogu, prema vlastitom izboru, nositi vjersko pokrivalo za glavu odobreno od WKF-a : crna marama koja prekriva kosu, ali ne vrat ili područje grla.

2.2.6 Natjecatelji moraju imati kratke nokte i ne smiju nositi metalne ili druge predmete koji bi mogli ozlijediti protivnika. Korištenje metalnih aparatića za zube mora biti odobreno od Glavnog suca i Službenog liječnika. Natjecatelj preuzima punu odgovornost u slučaju ozljede.

2.2.7 Slijedeća zaštitna oprema je obavezna:

- a) Rukavice odobrene od WKF-a, jedan natjecatelj nosi crvene, drugi plave,
- b) Zaštitna guma za zube,
- c) WKF odobreni štitnik za tijelo za natjecatelje. Natjecateljice trebaju koristiti štitnik za prsa i štitnik za tijelo ili integrirani prsa/tijelo štitnik,
- d) WKF odobreni štitnici za potkoljenice, jedan natjecatelj nosi crvene, a drugi plave,
- e) WKF odobreni štitnici za stopala, jedan natjecatelj nosi crvene, a drugi plave,
- f) WKF odobreni štitnik za prepone za muške natjecatelje,
- g) za natjecatelje mlađe od 14 godina obavezna je upotreba WKF odobrenih kacige i vanjskog štitnika za tijelo.
- h) za natjecateljice mlađe od 14 godina obavezna je upotreba WKF odobrenog štitnika za prsa

2.2.8 Naočale su zabranjene. Natjecatelj može nositi meke kontaktne leće na vlastitu odgovornost.

2.2.9 Nošenje nedozvoljene odjeće ili opreme je zabranjeno.

2.2.10 Dužnost je Kontrolora meča da, prije svakog meča ili borbe, osigura da natjecatelji nose odobrenu opremu. Sva zaštitna oprema mora biti odobrena od WKF-a.

2.2.11 U slučaju kontinentalnih federacija, one će se ograničiti na opskrbljivače i marke koje su već odobrene od strane WKF-a. Nacionalni savezi također moraju prihvatiti WKF odobrenu opremu za sva lokalna, regionalna i nacionalna natjecanja.

2.2.12 Upotreba zavoja, podlaganja ili potpora zbog ozljede mora biti odobrena od strane Glavnog suca i postavljena ili odobrena od Službenog liječnika.

2.2.13 U slučaju deformacija ili amputacija koje ne omogućuju sigurno i pouzdano postavljanje zaštitne opreme ili bi mogle predstavljati rizik za natjecatelja ili njegove protivnike, natjecanje u borbama neće biti dopušteno. U slučaju bilo kakve sumnje, suci bi trebali pitati liječnika za odluku.

2.2.14 Natjecatelji koji dođu na borilište u neodobrenoj opremi ili neregularnom kimonu, dobiti će dvije minute da isprave opremu, a trener, na temelju izvješća Vrhovnog suca, može dobiti

suspenziju trenerske licence na razdoblje do 6 mjeseci počevši od datuma nakon primjenjivog turnira, osim ako oprema i odjeća nije prethodno provjerena od strane WKF kontrolora.

2.3 Treneri

2.3.1 Treneri moraju za cijelo vrijeme trajanja natjecanja, briefinga i tečaja nositi službenu trenirku NS, nositi cipele i imati istaknutu službenu identifikaciju. Izuzetak su mečevi/borbe za medalju službenih WKF događaja, gdje muški treneri moraju nositi tamno odijelo, cipele koje pokrivaju stopalo, košulju i kravatu. Žene treneri mogu izabrati hoće li nositi haljinu, kostim ili kombinaciju sakoa i suknje tamnih boja i cipele. Sandale, ili bilo koje otvorene cipele (koje otkrivanju prste) su zabranjene. Sunčane naočale nisu dozvoljene.

2.3.2 Dopušteni su slijedeći dodaci odjeći:

- a) Običan vjenčani prsten,
- b) Dobrovoljno vjersko pokrivalo za glavu odobreno od WKF-a.

2.3.3 Vrhovni sudac može dozvoliti trenerima nošenje službene majice saveza kratkih rukava (t-shirt) ili jednoboju majicu kratkih rukava (t-shirt) bez natpisa ili logo-a umjesto gornjeg dijela službene trenirke.

ČLANAK 3. ORGANIZACIJA NATJECANJA U BORBAMA

3.1 Definicije

3.1.1. "Borba" se odnosi na pojedinačnu borbu između dva natjecatelja.

3.1.2. "Meč" je zbroj svih borbi između članova dvije ekipe.

3.1.3 Termin "grupa" ovdje se koristi za natjecatelje koji sudjeluju u jednoj od osam ili više grupa u Round-robin fazi pojedinačnog natjecanja ili u grupi od pet ekipa koje sudjeluju u Round-robin ekipnom natjecanju.

3.1.4. Termin "pool" (lista) koristi se za svaku polovicu ukupnog broja natjecatelja u kategoriji formirajući dva puta napredovanja prema borbama za medalje.

3.1.5 "Runner-up" (drugoplasirani) odnosi se na drugoplasiranog natjecatelja u Round-robin grupi.

3.2. Procedura vaganja

3.2.1. Probno vaganje

Natjecateljima će biti dozvoljeno da provjere svoju težinu na službenoj vagi (koja će biti korištena za službeno vaganje) 1 sat prije predviđenog početka službenog vaganja. Nema ograničenja u broju provjere težine natjecatelja za vrijeme neslužbenog vaganja.

3.2.2. Službeno vaganje:

a) Mjesto:

Kontrola težine odvijati će se samo na jednom mjestu. Mjesta pogodna za održavanje službenog vaganja su sportska dvorana, službeni hotel ili sportsko selo (najavljuje se za svaki događaj). Organizator mora osigurati odvojene prostorije za žene i muškarce.

b) Vage:

Ukoliko službena vaga pokaže veću težinu od vage upotrijebljene za probno vaganje, natjecatelj može zahtijevati ponovno vaganje primjenjujući težinu prikazanu na probnoj vagi kao službeni rezultat vaganja. Organizator treba osigurati dovoljno kalibriranih elektronskih vaga (minimalno 4) koje pokazuju točnost na jedno decimalno mjesto, npr. 51.9 kg, 154.6 kg. Vaga treba biti postavljena na čvrsti pod bez tepiha.

c) Vrijeme:

Vaganje se mora održati najkasnije dan prije početka određene kategorije, osim ako nije drugačije određeno za specifično natjecanje. Službeno vrijeme vaganja za WKF događaja biti će propisno najavljeno u biltenu. Za ostala natjecanja, informacija o vaganju biti će proslijeđena kroz

komunikacijske kanale Organizacijskog odbora. Dužnost je natjecatelja da bude svjestan ove informacije. Natjecatelj koji se ne pojavi na vaganju u predviđeno vrijeme ili ne bude u propisanim granicama za kategoriju u kojoj je prijavljen, biti će diskvalificiran (KIKEN).

d) Tolerancija:

Dopuštena tolerancija za sve muške kategorije iznosi 0.2 kg i 0.5 kg za sve ženske kategorije. Ista tolerancija vrijedi i za gornju i za donju granicu težine.

e) Procedura:

Na vaganju je potrebno minimalno 2 WKF dužnosnika za svaki spol. Dužnost jednog je provjera akreditacija/putovnica natjecatelja, a drugoga da bilježi točnu težinu na službenoj listi vaganja. Dodatnih šest članova osoblja (dužnosnika / volontera) koje osigurava organizator trebali bi biti na raspolaganju za kontrolu protoka natjecatelja. Potrebno je osigurati 12 stolica. Kako bi se zaštitila privatnost natjecatelja, dužnosnici kao i ostalo osoblje koje nadzire vaganje, moraju biti istog spola kao i natjecatelji.

1. Službeno vaganje provoditi će se kategorija po kategorija, natjecatelj po natjecatelj.
2. Svi treneri i ostali delegati moraju napustiti prostoriju za vaganje prije početka službenog vaganja.
3. Tijekom službenog vaganja, natjecatelju je dozvoljeno stati na vagu samo jedanput.
4. Natjecatelj je na vaganje dužan donijeti službenu akreditaciju dobivenu na registraciji, te ju predati službenoj osobi, koja će provjeriti identitet natjecatelja.
5. Službenik potom poziva natjecatelja da stane na vagu.
6. Natjecatelji se trebaju vagati u donjem rublju (muški u gaćicama/boksericama, žene u gaćicama i grudnjaku). Čarape i ostali dodaci moraju biti uklonjeni.
7. Službenik koji nadzire vaganje treba zabilježiti masu natjecatelja u kilogramima (točnost do jednog decimalnog mjesta kilograma).
8. Natjecatelj silazi sa vage.

NAPOMENA: Slikanje ili snimanje u prostoru za vaganje nije dopušteno. To uključuje korištenje mobitela i svih ostalih uređaja.

3.3. Nosioc

3.3.1. Za WKF Svjetsko pojedinačno prvenstvo – 2. faza i Karate 1 – Premier ligu, četiri najviše rangirana natjecatelja prisutna na natjecanju su nositelji prema njihovom odgovarajućem poretku na Svjetskoj ljestvici WKF-a dan prije natjecanja.

3.3.2. Za natjecanje Svjetski kup osvajači medalja i gubitnik bronce sa prethodnog Svjetskog kupa biti će postavljeni za nosioce.

3.4. Sustavi natjecanja

3.4.1. Karate natjecanje u borbama (kumite) odvija se u obliku pojedinačnog natjecanja podijeljenog po spolu, dobnim skupinama i težinskim kategorijama ili ekipnog natjecanja po spolu bez težinskih kategorija ili mješovitih ekipa, sa ili bez težinskih kategorija, a može se organizirati u nekoliko sustava:

a) Eliminacijski sustav s repasažom za pojedinačna i ekipna natjecanja (koristi se osim ako nije drugačije definirano za natjecanje)

b) Round-robin po grupama prećen pojedinačnim ili ekipnim eliminacijama. Upotrebljava se u pojedinačnim natjecanjima Premier lige i u pojedinačnom i ekipnom Svjetskom seniorskom prvenstvu.

c) Round-robin sustav sa dvije liste (upotrebljava se za višesportska natjecanja).

3.4.2. Primjenjivat će se sustav eliminacije sa repasažom osim ako nije određeno drugačije unaprijed za određeno natjecanje ili niz turnira.

3.4.3. Za pojedinačno natjecanje u Premier ligi, pojedinačno i ekipno Svjetsko prvenstvo, primjenjivati će se Round-robin sustav nakon čega slijede eliminacije.

3.4.4. Za sportske događaje sa više sportova kao kontinentalne igre, Olimpijske igre, ili neki drugi događaj, format natjecanja bit će određen za svaki događaj ovisno o uključenim modalitetima i ograničenjima u sudjelovanju. Format koji se koristi obično je sustav s dvije liste gdje pobjednici lista idu u finale.

3.5. Sastav ekipa za borbe

TABLICA SASTAVA EKIPA	borbe početna runda	borbe slijedeća runda	obvezne zamjene članova ekipe	neobavezne zamjena članova ekipe	ukupan broj članova ekipe
Muške ekipe Round-robin	5	5	2	1	7 do 8
Muške ekipe eliminacije	5	minimum 3	0	2	5 do 7
Ženske ekipe Round-robin	3	3	1	1	4 do 5
Ženske ekipe eliminacije	3	minimum 2	0	1	3
Mješovite ekipe eliminacije	4	minimum 3	0	2*	4 do 6
Mješovite ekipe eliminacije s težinskom kategorijom	6	minimum 4	0		6

*po jedan svakog spola

3.5.1. Mečevi u borbama za muške ekipe sastoje se od 5 borbi. Ekipa mora predstaviti 5 natjecatelja za početni meč. Za sudjelovanje u Round-robin natjecanju ekipa također mora imati

2 dodatna natjecatelja registrirana za moguće sudjelovanje u narednim borbama, a također može imati trećeg, neobaveznog rezervnog natjecatelja – čime se broj sportaša u ekipi povećava na maksimalni broj od 8. Za bilo koji eliminacijski meč, ekipa uvijek mora imati najmanje 3 natjecatelja kako bi se natjecali.

3.5.2. Mečevi u borbama za ženske ekipe sastoje se od 3 borbe. Ekipa mora predstaviti 3 natjecateljice za početni meč. Za sudjelovanje u Round-robin natjecanju ekipa također mora imati 1 dodatnu rezervnu natjecateljicu registriranu za moguće sudjelovanje u narednim borbama i također može imati drugu, neobaveznu rezervnu natjecateljicu – čime se broj natjecateljica u ekipi povećava na maksimalni broj od 5 natjecateljica. Za bilo koji eliminacijski meč, ekipa uvijek mora imati najmanje 2 natjecateljice kako bi se natjecale.

3.5.3. U ekipnom natjecanju u borbama bez težinskih kategorija, ekipa može odlučiti koji od članova ekipe će sudjelovati u kojem meču. Za borbu za razrješenje neriješenog rezultata (tie-break), ekipa može prijaviti jednog natjecatelja kao što bi normalno prijavili za slijedeći krug.

3.5.4. Tijekom Round-robin natjecanja ekipa mora završiti sve borbe kako bi ostala u natjecanju. Ako se to ne dogodi, sve borbe i mečevi biti će poništeni i svi pobjednički i osvojeni bodovi neće se računati. Isto tako, svi pobjednički i osvojeni bodovi koje su osvojile druge ekipe u susretu sa ekipom koja je eliminirana bit će poništeni.

3.5.5. U drugom meču eliminacijskog turnira i u eliminacijskoj fazi Round-robin sustava, muške ekipe ne mogu predstavljati manje od 3 natjecatelja, a ženske ekipe manje od 2 natjecateljice.

3.5.6 Mečevi u mješovitom ekipnom natjecanju sastoje se od 4 do 6 borbi, s jednakom brojem natjecatelja oba spola. Ekipa mora predstaviti puni sastav za početni krug. Za sve slijedeće krugove ekipe mora predstaviti dovoljan broj natjecatelja za pobjedu s obzirom na broj osvojenih borbi.

3.5.7 U natjecanju mješovitih ekipa po težinskim kategorijama svaka ekipa mora predstaviti sve natjecatelje u svim određenim težinskim kategorijama, i muške i ženske.

3.5.8 Određene težinske kategorije za natjecanje mješovitih ekipa su one koje se koriste za višesportske igre, 3 muške i 3 ženske, ukupno 6 težinskih kategorija.

3.6. Borbeni poredak za ekipe

3.6.1. Prije svakog meča, predstavnik ekipe mora predati zapisničkom stolu, službeni obrazac sa imenima natjecatelja i borbenim poretком članova natjecateljske ekipe.

3.6.2. Obrazac borbenog poretka predaje trener ili odabrani natjecatelj iz ekipe. Ako trener predaje obrazac, mora se moći jasno identificirati kao takav, u suprotnom može biti odbijen. Obrazac mora sadržavati ime države, boju pojasa dodijeljenu ekipi u tom meču, te borbeni poredak članova ekipe. Oboje, ime natjecatelja i njegov natjecateljski broj također moraju biti upisani, a obrazac mora biti potpisan od strane trenera ili nominirane osobe.

3.6.3. Treneri moraju predložiti svoju akreditaciju zajedno s akreditacijom njihovog natjecatelja ili ekipe Kontroloru trenera (Coach Supervisor) ili Asistentu kontrolora meča (Kansa Assistant). Za ekipno natjecanje, dopušteno je koristiti dva trenera, ali samo jedan trener može aktivno voditi u svakoj borbi, dok drugi mora sjediti na predviđenoj stolici bez ometanja tijeka borbe.

3.6.4. Kod postrojavanja prije meča, postrojavaju se natjecatelji koji se bore u tom meču. Neiskorišteni borci i trener će sjediti na njima predviđenom mjestu.

3.6.5. Za svako kolo natjecatelji se mogu birati iz cijele ekipe. Borbeni poredak se može promijeniti prije svakog kola pod uvjetom da je novi borbeni poredak predan prije kola, ali jednom predan, ne može se promijeniti sve do završetka kola.

3.6.6. Ekipa će biti diskvalificirana (SHIKKAKU) ukoliko bilo koji član ekipe ili trener promijeni sastav ili borbeni poredak bez pismene obavijesti prije početka kola.

3.6.7. Ukoliko se, uslijed greške u ždrijebu, natječe krivi natjecatelj, tada se bez obzira na ishod, taj meč/borba proglašava nevažećim i poništava. Kako bi se smanjio broj takvih grešaka, Kontrolor rezultata (Score Supervisor) mora sa softverskim tehničarem odmah nakon borbe/meča potvrditi pobjedničkog natjecatelja ili ekipu.

3.6.8. U ekipnim mečevima, kada natjecatelj izgubi borbu zbog KIKEN, HANSOKU ili SHIKKAKU, rezultat diskvalificiranog natjecatelja se postavlja na nulu, a rezultat borbe od 8-0 (računa se kao YUKO) će se zabilježiti u korist druge ekipe.

3.7. Round-robin, pojedinačno natjecanje

3.7.1. U pojedinačnim natjecanjima Premier lige, Round-robin natjecanju s grupama od 4 natjecatelja, maksimalno 32 sudionika su podijeljeni u 8 grupa sa 4 natjecatelja, ili manje. Pobjednik svake od osam grupa ide u redovno četvrtfinale, polufinale i finale. Poraženi od finalista u četvrt- i polufinalima natječu se za brončana odličja. Tijekom 2. faze Svjetskog pojedinačnog seniorskog prvenstva pobjednici i drugoplasirani ("runners-up") iz svake od 8 grupa idu u redovnu osminu finala (runda od 16), četvrtfinale, polufinale i finale. Gubitnici od finalista u četvrtfinalu i polufinalu natječu se za brončane medalje.

3.7.2. Prema broju natjecatelja (32 ili manje) raspodjela po grupama bit će prema sljedećoj tablici:

Number of Athletes/Groups	Athletes per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	The first of each Group qualify.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 18-23 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4		3	The first of each Group and the two best runners-up qualify.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 17 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	The first of each Group and the best three runners-up qualify.
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	The first and runner-up of each Group.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 9-11 Athletes
Seed ►		3		2				1	
11		4		4				3	The first and runner-up of each Group, as well as the best two number-threes qualify.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Athletes
Seed ►				2				1	
8				4				4	The first and runner-up of each Group, will compete directly in the semi-finals.
7				4				3	
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Athletes
Seed ►								1	
5								5	Final between first and runner-up of the Group, and only one bronze medal bout.
4								4	
3								3	

3.7.3. Ako pojedinac bude diskvalificiran ili iz nekog drugog razloga ne završi sve borbe u Round-robin-u, rezultati dovršenih ili trenutnih borbi bit će proglašeni nevažećim (rezultati se poništavaju), a njegovi pobjednički bodovi se oduzimaju osim ako se ne radi o posljednjoj borbi u eliminacijama Round-robin-a, te u tom slučaju svi prethodni rezultati i bodovi ostaju nepromijenjeni.

3.7.4. Pobjednik i drugoplasirani (runner-up) svake skupine određuju se prema najviše osvojenih pobjedničkih bodova računajući pobjede kao po tri boda, neriješeno gdje su postignuti bodovi računaju se kao 1 bod – i neriješeno bez osvojenih bodova ili poraz, kao nula.

3.7.5. Pobjednici polufinala će otići u finale gdje će se boriti za zlato i srebro.

3.7.6. Oni koji izgube od finalista u četvrtfinalima i polufinalima će se natjecati za brončane medalje (jedan za grupe 1-4 i jedan za grupe 5-8).

3.8. 1. faza Svjetskog pojedinačnog prvenstva

Za 1. fazu Svjetskog pojedinačnog prvenstva nema ograničenja na 32 natjecatelja po kategoriji i, kada će biti potrebno, broj grupa će se povećati kao i broj natjecatelja unutar iste grupe. Novi krugovi borbi će biti održani u Round-robin-u sve dok broj pobjednika kvalificiranih za nastavak ne bude 24 ili manje, nakon čega će eliminacijskim borbama odrediti 6 pobjednika koji će se kvalificirati za 2. fazu.

3.9. Svjetski kup za nacionalne ekipe

Za Svjetski kup, primjenjuje se sustav Round-robin nakon kojeg slijede četvrtfinala, polufinala i finala. U svaku skupinu raspoređeno je 5 ekipa. Pobjednici i drugoplasirani (runners-up) svake skupine zatim se natječu se u četvrtfinalu, polufinalu i finalu. Nakon grupne faze, pobjednici skupina i drugoplasirani (runners-up) prelaze u četvrtfinale gdje pobjednici dvoboja idu u polufinale, a pobjednik u finale. Oni koji su izgubili od finalista u polufinalu natjecat će se za brončanu medalju. Pobjednik finala dobiva zlatnu medalju, a poraženi srebrnu medalju. Pobjednik meča za brončanu medalju osvojiti će broncu dok poražena ekipa ne dobiva medalju.

3.10 Varijacije sustava natjecanja

Ako se za određeni turnir primjenjuje varijacija sustava natjecanja koji nije opisan ovim pravilima, to mora biti jasno objavljeno u biltenu turnira.

3.11 Vođenje natjecatelja

3.11.1 Na Svjetskim prvenstvima, treneri za borbe moraju biti dio delegacije NS i imati potrebnu razinu trenerskog certifikata dok vode natjecatelja tijekom borbe.

3.11.2 Iznimno, u natjecanjima s video pregledom i na prethodni zahtjev NS-a, WKF može ovlastiti trenera iz druge delegacije da djeluje kao trener njihove delegacije u ovdje navedenim situacijama, pod uvjetom da su u skladu sa kodeksom odijevanja utvrđenim u čl. 2.3.1, kako bi se pokrile posebne okolnosti koje proizlaze iz potrebe za trenerom kod traženja videa pregleda:

- Nacionalni savez (NS) je registrirao jednog (ili više) trenera za borbe i ukoliko trener(i) ne mogu prisustvovati natjecanju zbog problema sa vizama, problemima sa prijevozom, iznenadnim problemima sa zdravljem ili bilo kojeg drugog opravdanog razloga,
- NS koji zbog proračunskih razloga ili zbog toga što je dio WKF razvojnog programa te nemaju sredstva za uključivanje trenera za borbe u svoju delegaciju,
- Natjecatelj izbjeglica, ili

- Trener je diskvalificiran s natjecanja i kao rezultat toga natjecatelji njegovog NS-a nemaju trenera za borbe.

3.11.3 Ukoliko je NS u bilo kojoj od gore navedenih situacija, samo za vrijeme Svjetskog prvenstva, predsjednik Organizacijskog odbora (uz ratifikaciju predsjednika) može učiniti tu iznimku.

3.11.4 Na službenim WKF događanjima, s izuzetkom Lige mladih, nije dozvoljeno mijenjati trenera tijekom borbe. U ekipnim mečevima dozvoljeno je mijenjati trenera između borbi.

ČLANAK 4. SUDAČKI ZBOR

4.1. Sastav

4.1.1. Sudački zbor za svaku borbu će se sastojati od Glavnog suca (SHUSHIN), četiri Pomoćna suca (FUKUSHIN), jednog Kontrolora meča (KANSA), Kontrolora rezultata (Score Supervisor) i gdje se koristi video pregled, Suca video pregleda (Video Review Judge).

4.1.2. Glavni sudac, Pomoćni suci, Kontrolor meča, Kontrolor rezultata i Sudac video pregleda u borbama ne smiju biti iste nacionalnosti ili biti iz istog NS kao natjecatelji ili biti u bilo kojem sukobu interesa. I dalje je dužnost svake službene osobe prijaviti svaki mogući sukob interesa prije početka borbe ili meča.

4.2. Raspored Glavnih i Pomoćnih sudaca i njihova raspodjela

4.2.1. Za eliminacije, Tajnik sudačke komisije će predati programskom tehničaru koji rukuje elektroničkim sustavom ždrijebanja popis svih sudaca po borilištima. Popis radi Tajnik sudačke komisije nakon izvlačenja ždrijeba natjecatelja i po završetku sudačkog sastanka. Popis mora sadržavati isključivo suce koji su bili prisutni na sastanku i udovoljavaju gore spomenutim kriterijima. Za izvlačenje sudaca, tehničar će unijeti priloženu listu u sustav, te će 4 Pomoćna suca, 1 Glavni sudac i 1 Kontrolor meča i 1 Kontrolor rezultata nasumično biti izabrani kao sudački zbor za svaku borbu.

4.2.2. Gdje se upotrebljava video pregled, Sudac video pregleda bira se na isti način.

4.2.3. Za borbe za medalju, Tatami menadžeri će, po završetku eliminacija, predati predsjedniku Sudačke komisije i Tajniku listu od 8 sudaca sa njihovih borilišta. Nakon odobrenja od strane predsjednika Sudačke komisije, lista će biti predana tehničaru kako bi ju unio u sustav. Sustav će zatim nasumično odabrati sudački zbor, koji će sadržavati samo 5 od 8 sudaca sa svakog borilišta.

4.3. Pomoćni službenici

4.3.1. Dodatno, da bi se olakšao tijek borbi/mečeva, biti će imenovani 1 Tatami menadžer, 3 Asistenta tatami menadžera (Tatami Manager Assistant) i 1 Zapisničar/kontrolor vremena, te 2 Asistenta kontrolora meča (Kansa Assistants) za provjeru opreme natjecatelja i plus 2 Kontrolora trenera u slučajevima kada je zbog konfiguracije borilišta potrebno vidjeti trenerov zahtjev za video pregledom ili iz bilo kojeg drugog razloga koji Vrhovni sudac smatra potrebnim.

4.3.2. Prije početka svakog meča ili borbe Asistenti kontrolora meča će osigurati da je oprema i kimono natjecatelja u skladu s WKF pravilima natjecanja. Na natjecanjima gdje Asistent kontrolora meča nije primjenjiv ili dostupan odgovornost je Kanse osigurati da oprema bude u skladu s pravilima prije svake borbe.

4.4. Formalnosti i promjene sudaca

4.4.1. Na početku meča Glavni sudac stoji na vanjskom rubu borilišta. Sa lijeve strane Glavnog suca stoje Pomoćni suci broj 1 i 2, a sa njegove desne strane stoje Pomoćni suci broj 3 i 4.

4.4.2. Nakon službenog naklona natjecatelja i sudačkog zbora, Glavni sudac zakorači unazad, Pomoćni suci se okrenu prema Glavnom sucu te se zajedno naklone. Nakon toga svi zauzmu svoja pozicije.

4.4.3. Kada se mijenjaju suci, suci na odlasku, osim Kontrolor meča, zauzimaju svoje pozicije kao na početku meča, zajedno se naklone (REI) i napuste borilište.

4.4.4. Kod pojedinačne izmjene sudaca, sudac na dolasku dođe do suca na odlasku, naklone se i promjene pozicije.

4.4.5. U ekipnim mečevima, pod uvjetom da cijeli panel ima potrebnu kvalifikaciju, pozicije Glavnog suca i Pomoćnih sudaca se moraju rotirati između svake borbe. Ako jedan ili više sudaca nemaju kvalifikaciju za Glavnog suca, oni će ostati sjediti kao Pomoćni suci i biti će izostavljeni iz rotacije.

4.5. Procedura za suđenje borbi sa samo dva pomoćna suca

4.5.1. Za natjecanja Lige mladih (Youth League) dozvoljena je upotreba 2 Pomoćna suca. Procedura je opisana u DODATKU 5.

ČLANAK 5. TRAJANJE BORBE

5.1. Trajanje Kumite borbi je kako slijedi:

- | | |
|---|----------------------|
| • Seniorske muške i ženske kategorije: | 3 minute efektivno |
| • Mlađi seniori i mlađe seniorke (U21): | 3 minute efektivno |
| • Kadetske i juniorske muške i ženske kategorije: | 2 minute efektivno |
| • Mlađi od 14 godina: | 1.5 minuta efektivno |

5.2. Za turnire bez ograničenja broja sudionika, trajanje eliminacijskih borbi se može smanjiti sa 3 minute na 2 minute i sa 2 minute na 1.5 minute, pod uvjetom da se to najavi prije početka turnira na sastanku za trenere i službene osobe.

5.3. Mjerenje vremena borbe počinje kada Glavni sudac da znak za početak, a zaustavlja se svaki put kada sudac kaže "YAME", kada dva ili više Pomoćnih sudaca daju elektronički signal za bod ili na signal za istek vremena.

5.4. Mjerilac vremena će dati signal označavajući "15 sekundi do kraja" sa jednim kratkim zvučnim signalom i "vrijeme isteklo" sa dva kratka zvučna signala. Signal "vrijeme isteklo" označava kraj borbe.

5.5. Natjecatelji imaju pravo na odmor između borbi jednak trajanju borbe. Izuzetak je u slučaju mijenjanja boje opreme, kada se to vrijeme produžuje na pet minuta.

ČLANAK 6. KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU

6.1. KIKEN je odluka koja se daje, kada se natjecatelj ili natjecatelji, ne pojave na borilištu pri pozivu, kada nisu u mogućnosti nastaviti, kada propuštaju borbu ili se povlače po nalogu Doktora turnira. Razlozi za odustajanje mogu uključivati ozljedu koja se ne može pripisati protivnikovim akcijama.

6.2 Pojedinačni natjecatelji ili ekipe koji se ne pojave kada su prozvani biti će diskvalificirani (KIKEN) iz te kategorije. U ekipnim mečevima rezultat za borbu koja se ne održi biti će postavljen na 8-0 (računa se kao YUKO) u korist druge ekipe. U pojedinačnom Round-robin sustavu rezultat za borbe će biti na 4-0 (računa se kao YUKO).

6.3 Bodovi dobiveni kao rezultat protivnikove diskvalifikacije uvijek se računaju kao YUKO.

6.4 Diskvalifikacija KIKEN-om znači da su natjecatelji diskvalificirani iz te kategorije, iako to ne utječe na sudjelovanje u drugoj kategoriji.

6.5 Kada najavljuje diskvalifikaciju KIKEN-om, Glavni sudac će signalizirati pokazujući kažiprstom prema strani natjecatelja ili tima koji nedostaje, objavljujući "AKA/AO KIKEN", a zatim "AKA/AO no KACHI" dajući znak za KACHI (pobjeda) za protivnika.

ČLANAK 7. POČETAK, ZAUSTAVLJANJE I ZAVRŠETAK MEČEVA

7.1. Termini i gestikulacije koje koriste Glavni i Pomoćni suci tijekom borbe/meča navedeni su u DODATKU 2.

7.2. Prije svakog kola održati će se ceremonija naklona koja će započeti tako što će Glavni sudac prvo okrenuti natjecatelje i službene osobe prema publici i nakloniti se SHOMEN NI REI nakon čega slijedi naklon jedni drugima, OTAGAI NI REI. Na kraju borbe(i) ceremonija naklona se izvodi obrnutim redoslijedom.

7.3. Glavni sudac i Pomoćni suci zauzeti će svoje zadane pozicije i nakon izmjenog naklona natjecatelja koji su smješteni na svojim propisanim mjestima; Glavni sudac će objaviti "SHOBU HAJIME" i borba će započeti.

7.4. Natjecatelji se moraju pravilno nakloniti jedan drugome na početku i kraju borbe, brzo kimanje je i nepristojno i nedovoljno.

7.5. Glavni sudac će zaustaviti borbu objavljujući "YAME". Ako je potrebno, Glavni sudac će narediti natjecateljima da zauzmu svoje početne pozicije (MOTO NO ICHI), te će se vratiti na svoju poziciju.

7.6. U slučaju kada treba dodijeliti bod, Glavni sudac identificira natjecatelja (AKA ili AO), područje napada (JODAN ili CHUDAN), tehniku (TSUKI, UCHI ILI GERI) i dodjeljuje relevantan bod (YUKO, WAZA-ARI ili IPPON) koristeći propisanu gestu. Nakon toga Glavni sudac nastavlja borbu objavljujući "TSUZUKETE HAJIME".

7.7. Kada natjecatelj ostvari razliku od osam bodova za vrijeme trajanja borbe, Glavni sudac će uzviknuti "YAME" i narediti natjecateljima da se vrate na svoje početne pozicije. Tada Glavni sudac proglašava pobjednika podižući ruku na stranu pobjednika objavljujući "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.

7.8. Kada je vrijeme isteklo, natjecatelj koji ima više bodova proglašava se pobjednikom. Glavni sudac podiže ruku na stranu pobjednika i objavi "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.

7.9. U slučaju neriješenog rezultata na kraju nezaključene borbe sudački zbor (Glavni sudac i četiri Pomoćna suca) će borbu odlučiti sa HANTEI. Četiri Pomoćna suca će odmah dati znak nakon što Glavni sudac pozove "HANTEI" kada da znak zviždaljkom. Glavni sudac će nakon toga podići svoju ruku i proglasiti pobjednika; "AO (AKA) NO KACHI" i ako je potrebno, ovom gestom razriješiti neriješeni rezultat.

7.10. U sljedećim situacijama će Glavni sudac uzviknuti "YAME" i privremeno zaustaviti borbu:

- a) Kada je jedan ili su oba natjecatelja izvan borilišta, ali uz iznimku dopuštanja natjecatelju da odmah postigne bod na protivniku koji je izašao iz prostora borilišta,

- b) Kada Glavni sudac naredi natjecatelju da namjesti kimono ili zaštitnu opremu,
- c) Kada je natjecatelj prekršio pravila,
- d) Kada Glavni sudac smatra da jedan ili oba natjecatelja ne mogu nastaviti sa borbom zbog ozljeda, bolesti ili drugih razloga. Uzimajući u obzir mišljenje Službenog liječnika, Glavni sudac će odlučiti hoće li se borba nastaviti.
- e) Kada natjecatelj uhvati protivnika i ne izvede trenutnu tehniku ili bacanje,
- f) Kada jedan ili oba natjecatelja padnu ili su bačeni, a nijedan od njih ne uspijeva odmah izvesti bodujuću tehniku.
- g) Kada se oba natjecatelja uhvate ili su u klinču bez pokušaja da odmah izvedu bacanje ili bodujuću tehniku ili ne poslušaju WAKARETE,
- h) Kada natjecatelji stoje prsa o prsa bez pokušaja da odmah izvedu bacanje ili bodujuću tehniku ili ne poslušaju WAKARETE,
- i) Kada oba natjecatelja nisu na nogama nakon pada ili pokušaja bacanja, te se počnu hrvati.
- j) Kada je bod pokazan od dva ili više Pomoćnih sudaca za istog natjecatelja.
- k) Kada je, po mišljenju Glavnog suca, došlo do prekršaja – ili kada borbu treba zaustaviti iz sigurnosnih razloga.
- l) Kada to zatraži Kontrolor meča ili Tatami menadžer,
- m) Kada trener ili oba zatraže video pregled,
- n) Iz bilo kojeg drugog razloga koji Glavni sudac smatra potrebnim.

7.11. U slučaju da borba započne bez bilježenja vremena i borba se tada prekine, a preostalo vrijeme se dogovori između oba trenera, više se ne može uložiti protest po pitanju trajanja borbe.

ČLANAK 8. BODOVANJE

8.1. Bod se dodjeljuje natjecatelju kada dva ili više Pomoćnih sudaca pokažu bod ili kada se Sudac video pregleda slaže s bodom nakon zahtjeva trenera za video pregledom.

8.2. Bodovi se postižu tradicionalnom karate tehnikom rukom ili nogom koja se izvodi kontrolirano u bodovno područje.

8.3. Bodovat će se samo prva ispravno izvedena tehnika u razmjeni tehnika sa izuzetkom efikasne kombinacije tehnika u kojem slučaju će se bodovati tehnika koja donosi više bodova, bez obzira na redoslijed tehnika u kombinaciji.

8.4 Bodovna područja su tijelo iznad zdjelice do ključne kosti (uključujući ključnu kost) (CHUDAN), isključujući spoj nadlaktične kosti s lopaticom i ključnom kosti, te područje iznad ključne kosti (JODAN).

8.5. Da bi se tehnika smatrala bodom, mora imati potencijal da bude učinkovita ukoliko nije bila kontrolirana, a također mora ispunjavati slijedeće kriterije:

- 1) Dobra forma (pravilno izvedena tehnika),
- 2) Sportski stav (zadavati udarce bez namjere ozljeđivanja),
- 3) Snažna izvedba (zadavati udarce brzo i snažno),
- 4) Održavanje svjesnosti o protivniku tijekom i nakon izvođenja tehnike (ne okretati se nakon udarca ili padati nakon završetka tehnike – osim ako je pad uzrokovan prekršajem protivnika),
- 5) Pravovremenost (zadavanje udarca u pravom trenutku)
- 6) Ispravna udaljenost (zadavanje udaraca na udaljenosti gdje bi tehnika bila učinkovita).

Kako bi bod bio valjan tehnika mora ispunjavati svih šest bodujućih kriterija.

8.6. Bodovi se dodjeljuju kako slijedi:

- YUKO (1 bod) se dodjeljuje za Tsuki (direktan udarac) ili Uchi u bodujuću površinu,
- WAZA-ARI (2 boda) se dodjeljuje za CHUDAN udarce nogom ,
- IPPON (3 boda) se dodjeljuje za JODAN udarce nogom ili svaku ručnu tehniku na protivniku čiji je bilo koji dio tijela, osim stopala, u dodiru sa tatamijem, sa izuzetkom Hiza-Gamae (kada jedno koljeno dodiruje tatami tijekom izvođenja tehnike).

8.7. Tehnike u CHUDAN područje mogu se izvoditi sa kontroliranim udarcem bez ozljeđivanja protivnika. Gubitak daha od strane primatelja udarca sam po sebi ne znači nedostatak kontrole.

8.8. Tehnike u JODAN područje mogu biti bodovne kada se zaustave unutar 5 cm od bodujuće površine za udarce nogom i 2 cm za tehnike rukom, ali se mogu izvesti laganim dodirom (dodirom kože – skin touch), bez zadavanja udarca - s iznimkom za područje grla gdje fizički kontakt nije dozvoljen. Za kadetska i U14 natjecanja, tehnike u JODAN područje mogu se bodovati kada su zaustavljene unutar 10 cm od mete za udarce nogom i 5 cm za tehnike rukom, ali se mogu izvesti laganim dodirom kože (skin touch), bez uzrokovanja udarca.

8.9. "Dodir kože" ("skin touch") dozvoljen je za sve dobne kategorije. "Dodir kože" definira se kao dodirivanje bodujuće površine bez prijenosa energije na zaštitnu kacigu ili glavu natjecatelja.

8.10. Ispravno izvedene tehnike izvedene u trenutku isteka vremena su važeće. Kada se koristi elektroničko suđenje sa joystick-om, bodovi se moraju signalizirati unutar 1,5 sekunde nakon isteka vremena.

8.11. Tehnika je neispravna ako je:

- a) izvedena nakon signala za kraj borbe ili ako je Glavni sudac rekao "YAME",
- b) izvedena za vrijeme ili nakon "WAKARETE", a prije nego je Glavni sudac rekao "TSUZUKETE"
- c) izvedena ako je natjecatelj koji napada izvan borilišta (JOGAI),
- d) praćena prekršajem za pretjerani kontakt ili na drugi način uzrokovane ozljede,
- e) natjecatelj nakon izvedene tehnike okrenuo leđa protivniku (nedostatak svjesnosti),
- f) ona sama po sebi predstavlja ili slijedi kršenje pravila (kao što je pretjerani kontakt, držanje, hvatanje itd.)

ČLANAK 9. ZABRANJENO PONAŠANJE

9.1. Vrste zabranjenog ponašanja

9.1.1 Slijedeće ponašanje je zabranjeno:

- 1) Tehnike sa prekomjernim kontaktom obzirom na napadnuto bodovno područje te tehnike koje dolaze u dodir s grlom,
- 2) Napadi na ruke, noge, prepone, zglobove ili svod stopala,
- 3) Napadi na lice s tehnikama otvorene šake,
- 4) Tehnike izvedene nakon "WAKARETE", a prije izrečene naredbe "TSUZUKETE",
- 5) Opasne ili zabranjene tehnike bacanja,
- 6) Glumljenje ili preuveličavanje povrede,
- 7) Izlazak sa borilišta (JOGAI) koji nije izazvan od strane protivnika ili nakon boda,
- 8) Samougrožavanje upuštanjem u ponašanje koje izlaže natjecatelja ozljedama od strane protivnika ili nepoduzimanjem odgovarajućih mjera samozaštite (MUBOBI).
- 9) Izbjegavanje borbe kao sredstvo sprečavanja protivnika u mogućnosti da postigne bod,
- 10) Pasivnost – ne pokušavati se uključiti u borbu (ne može se dati u prvih 15 sekundi borbe, kada je ostalo manje od 15 sekundi borbe ili natjecatelju koji vodi u bodovima ili ima SENSU),
- 11) Klinčevi, hrvanje, guranje ili stajanje prsa o prsa bez pokušavanja izvođenja buduće tehnike ili bacanja,
- 12) Hvatanje protivnika sa obje ruke osim u slučaju pokušaja bacanja protivnika nakon hvatanja protivnikove noge koja udara,
- 13) Hvatanje protivnikove ruke ili kimona jednom rukom bez neposrednog pokušaja bodovanja ili bacanja,
- 14) Tehnike, koje po svojoj prirodi, ne mogu biti kontrolirane i koje nisu sigurne za protivnika, te opasni i nekontrolirani napadi,
- 15) Simulirani ili stvarni napadi glavom, koljenima ili laktovima,
- 16) Udarci nogom nad oborenim protivnikom koji leži na podu.

17) Razgovaranje sa ili izazivanje protivnika, ne izvršavanje naredbi Glavnog suca, neprilično ponašanje prema službenim sucima ili druga kršenja pravila ponašanja.

9.1.2 Natjecatelju koji napravi bodujuću tehniku i zatim izađe iz borilišta prije nego Glavni sudac pozove "YAME" biti će dodijeljena vrijednost boda i neće biti dodijeljen JOGAI. Ako natjecatelj pokušaj bodovanja nije uspio izlazak će biti zabilježen kao JOGAI.

9.1.3 Natjecatelj koji ostaje unutar tatamija može postići bod na protivniku koji izlazi ili je izašao po uvjetom da natjecatelj koji postiže bod u trenutku postizanja boda ostane unutar tatamija. U takvim slučajevima, natjecatelj na kojem je napravljen bod neće dobiti JOGAI.

9.1.4 Glavni sudac može, isključivo na temelju svoje vlastite prosudbe, zabraniti pristup na borilište bilo kojem treneru koji se ne pridržava pravilnog ponašanja ili koji, po mišljenju Glavnog suca, ometa uredno vođenje borbe, te odgoditi nastavak borbe sve dok se trener ne udalji. Ista ovlast Glavnog suca obuhvaća ostale članove natjecateljeve pratnje prisutne na natjecateljskoj površini. Trenerima kojima je zabranjeno sudjelovanje na natjecanju nije dopušteno vođenje natjecatelja unutar ili izvan prostora natjecanja.

9.1.5 Samo je treneru određenom za tu konkretnu borbu dopušteno voditi natjecatelja s mjesta dodijeljenog treneru u blizini natjecateljskog prostora. Svim ostalim akreditiranim trenerima, ili ostalim registriranim članovima delegacije koji sudjeluju na prvenstvu, nije dopušteno da se miješaju i/ili vode natjecatelja u istoj borbi pod rizikom oduzimanja akreditacije.

9.1.6 Upute i komentari trenera ne smiju ometati tijek borbe. Trener može slobodno razgovarati sa natjecateljem kada je meč zaustavljen, ali se u svakom trenutku mora suzdržati od komentiranja suđenja.

9.1.7 Natjecatelj može diskretno signalizirati treneru želju da zatraži video pregled.

10.1. Neformalna upozorenja

10.1.1 Neformalna upozorenja se koriste kako bi se osigurano kontinuitet akcije bez zaustavljanja borbe. Ona nisu namijenjena kao zamjena službenim upozorenjima kada su prikladna, a Glavni sudac bi trebao nastaviti s formalnim upozorenjima ili kaznama prema potrebi ako natjecatelji ne reagiraju na neformalno upozorenje.

10.1.2 Postoje dva tipa neformalnih upozorenja:

TSUZUKETE	Poticati natjecatelje da započnu aktivnost
za poticanje aktivnosti	gestikuliranjem na isti način kao što je uobičajeno za pozivanje natjecatelja da stupe na TATAMI, u kombinaciji s naredbom "TSUZUKETE".
WAKARETE	Za prekid klinča, koristeći istu gestu koja je uobičajena da se natjecatelji povuku sa tatami-a, u kombinaciji s davanjem naredbe "WAKARETE" za privremeno zaustavljanje akcije bez zaustavljanja sata. Natjecatelji se moraju razdvojiti – nakon čega se daje naredba "TSUZUKETE" za nastavak akcije.
za prekid klinča	

10.1.3 Kada je izdana naredba WAKARETE kada je natjecatelj stjeran u kut, Glavni sudac mora osigurati da se drugi natjecatelj odvoji i povuče dovoljno daleko prije nego izda naredbu TSUZUKETE.

10.1.4 TSUZUKETE, osim ako mu ne prethodi WAKARETE, se ne koristi ako je do kraja borbe ostalo manje od 15 sekundi.

10.1.5 Inače ispravno izvedena tehnika neće se bodovati ako je izvedena u isto vrijeme kad je naređen WAKARETE – ali neće biti kažnjena. Nekontrolirana tehnika bit će podložna upozorenju ili kazni na uobičajeni način.

10.2 Službena upozorenja

10.2.1 Postoje dva stupnja službenih upozorenja, CHUI i HANSOKU CHUI:

CHUI	Dodjeljuje se do tri puta, za manje prekršaje koji ne umanjuju šanse drugog natjecatelja za pobjedu.
upozorenje	

HANSOKU CHUI	Dodjeljuje se za ozbiljnije prekršaje koji smanjuju šanse drugog natjecatelja za pobjedu ili natjecatelju za bilo koji daljnji prekršaj ako su već dodijeljena tri CHUI.
upozorenje pred diskvalifikaciju u slučaju daljnjih prekršaja	

10.3. Kazne

10.3.1. Postoji dvije vrste kazni koje su dvije različite razine diskvalifikacije:

HANSOKU	Ovo je kazna diskvalifikacije koja slijedi nakon vrlo ozbiljnog prekršaja ili kada je HANSOKU CHUI već dodijeljen.
diskvalifikacija iz borbe	

SHIKKAKU	Ovo je diskvalifikacija sa cijelog turnira uključujući i Bilo koju sljedeću kategoriju za koju je počinitelj možda bio registriran. SHIKKAKU se može dodijeliti kada natjecatelj ne posluša naredbe Glavnog suca, kada se ponaša zlonamjerno ili počinu djelo koje šteti prestižu i časti karatea.
diskvalifikacija sa turnira	

10.3.2 U slučajevima kada su i AKA i AO diskvalificirani u istoj borbi sa HANSOKU ili SHIKKAKU, protivnici u slijedećem kolu pobjeđuju bez borbe (rezultat se ne objavljuje).

10.3.3. Ozbiljno kršenje ponašanja, discipline ili zlonamjerno ponašanje na ili izvan natjecateljskog prostora od strane natjecatelja ili njegove pratnje može uzrokovati daljnje disciplinske mjere od strane Disciplinske komisije WKF-a ili Izvršnog odbora.

10.3.4 Kada se čini da situacija zahtijeva diskvalifikaciju, Glavni sudac može pozvati jednog ili više Pomoćnih sudaca na kratke konzultacije (SHUGO) prije nego što objavi bilo kakvu odluku. SHUGO je obavezan prije izricanja diskvalifikacije na temelju situacija gubljenja vremena ili kako bi se izrekao SHIKKAKU.

10.4 Primjena upozorenja i kazni

10.4.1 **Pretjerani kontakt:** Ako je, po mišljenju Glavnog suca kontakt prejak, ali ne umanjuje natjecateljeve šanse za pobjedu, može se dati upozorenje (CHUI).

10.4.2 **Kontakt koji uzrokuje ozljedu:** Za svaku tehniku koja rezultira ozljedom može se dobiti upozorenje ili kazna, osim ako nije uzrokovana od strane primatelja. Natjecatelji moraju izvoditi sve tehnike s kontrolom i dobrom formom. Ako ne mogu, tada bez obzira na krivo korištenu tehniku, mora se izreći opomena ili kazna.

10.4.3 **Promatranje nakon kontakta:** Glavni sudac mora nastaviti promatrati ozlijeđenog natjecatelja sve dok se borba ne nastavi i mora si omogućiti dovoljno vremena za promatranje. Kratka odgoda u donošenju prosudbe omogućuje razvoj simptoma ozljede kao što je krvarenje iz nosa ili otkrivanje bilo kakvih nastojanja natjecatelja da pogorša laku ozljedu radi taktičke prednosti.

10.4.4 **Pretjerana reakcija na kontakt:** za blagu pretjeranu reakciju dobit će CHUI. Za očito pretjerivanje dobit će se HANSOKU CHUI. Za ozbiljnije pretjerivanje kao što je teturanje, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje, i tako dalje, može se dobiti izravno HANSOKU.

10.4.5 **Glumljenje ozljede:** Svaki slučaj glumljenja ozljede, bez obzira koliko je lagana, dobit će minimalno upozorenje CHUI, dok će se za očiti prikaz pretjerivanja dobiti HANSOKU CHUI. Za ozbiljnije pretjerivanje kao što je teturanje, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje, i tako dalje, dobit će se izravno SHIKKAKU. Svako glumljenje ozljede zbog tehnike koju su suci zapravo odredili kao bod će, kao minimum, rezultirati HANSOKU CHUI.

10.4.6 **Dodir s grlom:** Svaki dodir s grlom, osim ako se nije dogodio vlastitom krivnjom, mora rezultirati upozorenjem ili kaznom.

10.4.7 **Tehnike bacanja** dijele se na dvije vrste. Zvanične "konvencionalne" karate tehnike čišćenja nogom kao što su De Ashi Barai, Ko Uchi Gari, itd., gdje je protivnik izbačen iz

ravnoteže ili izbačen bez prethodnog hvatanja - i ona bacanja koja zahtijevaju da se protivnik uhvati jednom rukom ili drži dok se bacanje izvodi. I jedno i drugo je dopušteno.

10.4.8 Središnja točka bacanja ne smije biti iznad razine kukova bacača i protivnik se mora cijelo vrijeme držati, tako da bi mu se osigurao siguran pad. Bacanja preko ramena su izričito zabranjena, kao i takozvana "požrtvovna" bacanja.

10.4.9 Hvatanje noge koja udara: Jedini slučaj kada se bacanje može izvesti držeći protivnika s obje ruke je hvatanje protivnikove noge koja udara. Držanje s obje ruke dopušteno je samo kada se hvata protivnikova udarna noga u svrhu izvođenja bacanja, a zatim se drži za protivničku nogu dok druga ruka hvata protivnički kimono ili tijelo kako bi se izvršilo bacanje.

10.4.10. Hvatanje za noge: Zabranjeno je hvatati protivnika ispod struka te ga podizati i bacati ili posezati dolje za nogama kako bi izvukle ispod njega. Ako je natjecatelj ozlijeđen kao rezultat tehnike bacanja, Glavni sudac će odlučiti da li je potrebno upozorenje ili kazna.

10.4.11. Hvatanje jednom rukom: Natjecatelj može uhvatiti protivnikovu ruku ili kimono jednom rukom u svrhu izvođenja bacanja ili bodujuće tehnike – ali ne može nastaviti držati u slučaju kontinuiranih tehnika.

10.4.12. Držanje za zaustavljanje pada: Dopušteno je držanje protivnikovog kimona jednom rukom za zaustavljanje pada.

10.4.13. Izlazak iz prostora natjecanja: JOGAI se odnosi na situaciju u kojoj natjecateljeva noga ili bilo koji drugi dio tijela dodirne pod izvan natjecateljskog prostora. Iznimka je kada je natjecatelj fizički gurnut ili izbačen iz prostora od strane protivnika ili kada izlazi nakon što je protivnik postigao bod.

10.4.14. Samougrožavanje: Upozorenje ili kazna za MUBOBI daje se kada je natjecatelj povrijeđen ili ozlijeđen svojom krivnjom ili nemarom. To može biti uzrokovano okretanjem leđa protivniku, napadom bez obzira na protivnikov protunapad, prestankom borbe prije nego što Glavni sudac pozove "YAME", spuštanjem garda ili opetovanim neuspjehom ili odbijanjem blokiranja protivničkih napada. Ako je natjecatelj pitan prije početka borbe i potvrdi da nosi štitnik za prepone, a kasnije se dokaže da to nije tako, natjecatelj će dobiti SHIKKAKU. Ako natjecatelj nije pitan, ali se otkrije da ne nosi štitnik za prepone, natjecatelj će dobiti dvije (2) minute da ispravi problem i automatski će dobiti upozorenje za MUBOBI.

10.4.15. Pasivnost se odnosi na situacije u kojima niti jedan natjecatelj ne pokušava postići bod, ili jedan od natjecatelja ne pokušava postići bod unatoč zaostatku u bodovima ili kada je protivnik u prednosti zbog SENSU-a. Prije nego zaustavi borbu kako bi dao pasivnost Glavni sudac mora prvo objaviti TZUZUKETE kao neformalno upozorenje

koristeći odgovarajući signal i naredbu. Pasivnost se ne može dati za vrijeme prvih ili zadnjih 15 sekundi borbe.

10.4.16. Izbjegavanje borbe odnosi se na situaciju u kojoj natjecatelj pokušava spriječiti protivnika u prilici za postizanje boda koristeći taktiku gubljenja vremena kao što je neprestano povlačenje bez učinkovitog kontra udarca, držanje, klinč ili napuštanje natjecateljskog prostora umjesto da dopusti protivniku priliku za postizanje boda. Izbjegavanje borbe tijekom zadnjih 15 sekundi borbe (ATO SHIBARAKU) će, kao minimum, rezultirati HANSOKU CHUI-jem i gubitkom SENSU-a.

10.4.17. Nepridržavanje uputa: Natjecatelj koji odbije slijediti upute Glavnog suca ili izgubi živce automatski će dobiti SHIKKAKU. Ova kazna se može izreći prije, tijekom ili nakon borbe.

10.5. Pretjerano slavlje, političke ili vjerske demonstracije: od natjecatelja se očekuje da poštuju ceremoniju pozdrava prije i poslije borbe ili meča. Svako pretjerano slavlje, kao što je padanje na koljena itd., političko ili vjersko izražavanje, tijekom ili neposredno nakon borbe ili meča, zabranjeni su i mogu biti predmet novčane kazne jednake iznosu koji je odredio Izvršni odbor kao naknadu za protest

10.6. Diskvalifikacija pojedinačnih natjecatelja u ekipnim mečevima

10.6.1. HANSOKU ili SHIKKAKU: u ekipnim mečevima rezultat prekršiteljevog protivnika će se postaviti na 8 bodova, a rezultat prekršitelja će se postaviti na nulu.

10.7. Diskvalifikacija u Round-robin natjecanju

10.7.1. Ako natjecatelj dobije HANSOKU, KIKKEN ili SHIKKAKU u Round-robin borbi, rezultat prekršitelja u borbi se postavlja na nulu, dok se protivnikov rezultat postavlja na više od 4 boda ili bodova zarađenih tehnikama. Bodovi postignuti tehnikama zadržavaju svoju izvornu vrijednost kao IPPON, WAZA-ARI ili YUKO. Dodani bodovi koji nisu postignuti mjere se kao YUKO.

10.7.2. Ako natjecatelj dobije KIKEN ili SHIKKAKU u Round-robin natjecanju, sve prethodne borbe se poništavaju iz rezultata osim ako je to posljednja planirana borba za diskvalificiranog natjecatelja, te se u tom slučaju rezultat borbe bilježi na uobičajeni način bez posljedica za rezultate prethodnih borbi.

11.1. Natjecatelji proglašeni nesposobnima za borbu

11.1.1. Ozlijeđeni natjecatelj koji pobjedi borbu putem diskvalifikacije protivnika zbog nanesenih ozljeda ne može se ponovno boriti na tom natjecanju bez dozvole Službenog liječnika. Takvo dopuštenje ne može se dati natjecatelju koji je pretrpio gubitak svijesti ili na neki drugi način ima simptome potresa mozga.

11.1.2. Ozlijeđeni natjecatelj, kojem je dopušteno da nastavi, također može dobiti drugu borbu diskvalifikacijom zbog ozljede, ali se odmah povlači iz daljnjeg natjecanja u borbama na tom turniru.

11.2. Procedura zbrinjavanja ozljeda

11.2.1. Kada je natjecatelj povrijeđen, Glavni sudac će odmah zaustaviti borbu, te pozvati doktora podizanjem ruke i glasnim pozivom "doktor".

11.2.2. Ukoliko je fizički sposoban, povrijeđenog natjecatelja treba uputiti izvan borilišta kako bi bio pregledan i tretiran od strane Službenog liječnika.

11.2.3. Natjecatelju koji je povrijeđen u borbi koja je u tijeku, te je potrebna liječnika intervencija, biti će dozvoljene tri minute za obradu. Tatami menadžer je odgovoran za davanje upute Mjeritelju vremena za pokretanje odbrojavanja 3 minute. Ukoliko obrada nije završena unutar dozvoljenog vremena, Glavni sudac će odlučiti hoće li natjecatelj biti proglašen nesposobnim za borbu ili će mu vrijeme obrade biti produženo.

11.2.4. **Pravilo 10 sekundi:** Natjecatelj koji leži ravno na podu nakon pada, nakon što je bio bačen ili nokautiran i ne stane uspravno na noge unutar 10 sekundi, smatra se nesposobnim za nastavak borbe i biti će automatski povučen sa svih Kumite događanja na tom natjecanju. U slučaju kada natjecatelj leži ravno na podu nakon pada, nakon što je bio bačen ili nokautiran i odmah ne stane na noge, Glavni sudac će zaustaviti borbu, pozvati liječnika i istovremeno će početi brojati do deset na engleskom jeziku pokazujući brojanje prstima za svaku sekundu. U svim slučajevima gdje je započeto brojanje 10 sekundi, liječnik će biti zatražen da pregleda natjecatelja prije nastavka borbe. U slučajevima koji spadaju pod pravilo 10 sekundi, natjecatelj može biti pregledan na borilištu. Tatami menadžer mora obavijestiti centralni stol kada je natjecatelj povučen sa natjecanja na osnovi pravila 10 sekundi.

11.2.5. Službeni liječnik turnira ovlašten je dati mišljenje o sposobnosti ozlijeđenog natjecatelja samo za nastavak borbe. Glavni sudac će odlučiti pobjednika na temelju HANSOKU, KIKEN ili SHIKKAKU ovisno o slučaju.

11.2.6. Glavni sudac mora biti svjestan već postojećih ozljeda kada procjenjuje do kojeg stupnja se trenutno stanje ozljede može pripisati radnjama protivnika. Protivnik ne bi trebao biti kažnjen zbog bilo kojeg prethodnog stanja.

11.2.7. Ukoliko se natjecatelj u Round-robin natjecanju mora povući zbog ozljede, sve prethodne borbe se poništavaju iz rezultata osim ako je to posljednja zakazana borba za ozlijeđenog natjecatelja, u kojem slučaju se rezultat borbe bilježi na uobičajeni način bez posljedica za rezultate prethodnih mečeva.

11.3. Ozljeda oba natjecatelja

11.3.1. Ukoliko dva natjecatelja ozlijede jedan drugoga ili trpe učinke prethodno nanesenih ozljeda i po mišljenu Službenog liječnika su proglašeni nesposobnima za nastavak, borba se odlučuje kao što bi se inače učinilo da je borba odrađena u punom vremenu.

12.1. Općenito

12.1.1. Kada dva ili više Pomoćnih sudaca pokažu bod za istog natjecatelja, Glavni sudac će zaustaviti borbu i donijeti odluku u skladu sa tim. Ako Glavni sudac ne zaustavi borbu, Kontrolor meča će zazviždati zviždaljkom. Kada Glavni sudac odluči zaustaviti borbu, iz bilo kojeg drugog razloga, uzviknuti će "YAME" koristeći istovremeno propisan znak rukom.

12.1.2. U slučaju kada za oba natjecatelja bod pokazuju po dva Pomoćna suca, oba natjecatelja će dobiti svoje bodove.

12.1.3. Ako jedan natjecatelj dobije bod pokazan od više Pomoćnih sudaca, a bod se razlikuje između Pomoćnih sudaca, primijeniti će se viši bod. Isto vrijedi ukoliko za svakog natjecatelja po dva suca pokazuju različite bodove.

12.1.4. Ako postoji većina, ali neslaganje među sucima za jednu razinu boda, mišljenje većine će uvijek nadjačati načelo primjene najvišeg rezultata.

12.1.5. Kada je potrebno objasniti osnove za prosuđivanje nakon borbe ili meča, Sudački zbor može razgovarati sa Tatami menadžerom, Vrhovnim sucem ili Žalbenom komisijom. Nikom drugom nisu dužni davati objašnjenja.

12.2. Kriteriji za odlučivanje pobjednika borbe

12.2.1 Rezultat borbe je odlučan kada natjecatelj postigne prednost od 8 bodova razlike, ili istekom vremena, postizanjem većeg broja bodova, "prednošću prvoga boda" (SENSHU), donošenjem odluke izjašnjavanjem Sudačkog zbora (HANTEI), ili sa HANSOKU, SHIKKAKU ili KIKEN-om dodijeljenom protivniku.

12.2.2 Pod "prednošću prvog boda" (SENSHU) podrazumijeva se da je jedan natjecatelj postigao bod kao prvi na protivniku, a da protivnik također nije postigao bod prije signala. U slučajevima kada oba natjecatelja postižu bodove prije signala, a postoji indikacija o bodovanju od strane dva suca za svakog od dva natjecatelja, ne dodjeljuje se "prednost prvog boda" i oba natjecatelja zadržavaju mogućnost dobivanja SENSHU-a kasnije u borbi.

12.2.3 U svakoj pojedinačnoj borbi (pojedinačnoj, Round-robin i ekipnoj) gdje niti jedan natjecatelj nije postigao superiorniji rezultat, ili je rezultat neriješen, a niti jedan od natjecatelja nema SENSHU, odluka će se donijeti na temelju sljedećih kriterija:

- a) Veći broj IPPON-a postignutih u borbi,
- b) Veći broj WAZA ARI-ja postignutih u borbi.

12.3.4 Ukoliko je broj IPPON-a i WAZA ARI-ja jednak, odluka će se donijeti HANTEI-om, konačnom većinom glasova četiri Pomoćna i Glavnog suca, od kojih svaki daje glas na temelju svoje individualne procjene koji je natjecatelj pokazao taktičku i tehničku nadmoćnost. U Round-robin i ekipnim mečevima dodijeliti će se HIKIWAKE osim ako se ne radi o dodatnoj borbi koja odlučuje o ishodu meča.

12.2.5. Pojedinačne eliminacijske borbe ne mogu se proglasiti neriješenim, s iznimkom ekipnog natjecanja ili Round-robin natjecanja, kada borba završi bez bodova, jednakih bodova, bez superiornosti u IPPON-u ili WAZA ARI-ju, a niti jedan od natjecatelja nije dobio SENSU, Glavni sudac će objaviti neriješen rezultat (HIKIWAKE).

12.2.6. Jedini put kada se HANTEI primjenjuje u borbi ekipnog natjecanja je dodatna borba za razrješavanje neriješenog rezultata.

12.2.7 Kada se o ishodu borbe odlučuje izjašnjavanjem (HANTEI), nakon neriješene borbe, Glavni sudac se vrati do ruba borilišta, glasno objavi "HANTEI", praćeno sa zviždukom zviždaljke. Pomoćni suci signaliziraju svoje mišljenje i Glavni sudac će proglasiti pobjednika. Glavni sudac će tada proglasiti pobjednika znakom ruke i objaviti (AKA/AO/NO KACHI) i ovom radnjom također razriješiti bilo koji neriješeni rezultat.

12.2.8 Ukoliko natjecatelj kojem je dodijeljen SENSU dobije upozorenje za izbjegavanje borbe za slijedeće incidente: izlazak (Jogai), bježanje, čvrsto držanje (clinch), hvatanje, hrvanje, guranje ili stajanje prsa o prsa, a kada je manje od 15 sekundi do kraja borbe – natjecatelj će automatski izgubiti tu prednost. Glavni sudac će zatim prvo pokazati vrstu prekršaja i vrstu upozorenja ili kazne koju je natjecatelj napravio, zatim pokazati znak za SENSU nakon kojeg slijedi znak za poništenje (TORIMASEN) i istovremeno objaviti "AKA/AO SENSU TORIMASEN".

12.2.9 U slučajevima kada je SENSU dodijeljen, ali uspješan video zahtjev utvrđuje da je i protivnik napravio bod, te da nema prednosti, ista procedura se upotrebljava za poništenje SENSU-a.

12.2.10 Ukoliko se SENSU izgubi kada je manje od 15 sekundi do kraja borbe, SENSU se više ne može dodijeliti niti jednom natjecatelju.

12.2.11 U slučajevima eliminacijskog natjecanja, kada su oba AKA i AO diskvalificirani iz iste borbe sa HANSKOKU, KIKKEN ili SHIKKAKU protivnici u slijedećem kolu će pobijediti bez borbe (rezultat se ne objavljuje), osim ako nije došlo do obostrane diskvalifikacije u borbi za medalju, u kojem će slučaju pobjednik biti proglašen na temelju rezultata u trenutku diskvalifikacije, SENSU-a, ili ako nijedan od ovih uvjeta nije prisutan; izravnim HANTEI-jem. Natjecatelju diskvalificiranom sa SHIKKAKU-om ne može se dodijeliti medalja.

12.3 Određivanje pobjednika Round-robin grupe i rješavanje neriješenog rezultata u pojedinačnom natjecanju

12.3.1 Pobjednik skupine u pojedinačnom Round-robin natjecanju je natjecatelj koji ima najviše osvojenih pobjedničkih bodova dobivši 3 boda za dobivene borbe i 1 bod za neriješene borbe u kojima su dodijeljeni bodovi. U slučajevima kada postoji neriješen rezultat između dva ili više natjecatelja u grupi, koji imaju isti broj pobjedničkih bodova, kriteriji u nastavku će se primijeniti prema navedenom redoslijedu. To znači da ako se pobjednik pronađe prema jednom od kriterija, sljedeći kriteriji se neće morati primijeniti.

- 1) Pobjednik borbe između natjecatelja uključenih u neriješeni rezultat,
- 2) Veći broj ukupnih rezultata dobivenih sa protivnicima kroz sve borbe,
- 3) Manji broj ukupnih rezultata dobivenih protiv protivnika kroz sve borbe,
- 4) Veći broj IPPON-a osvojenih kroz sve borbe,
- 5) Manji broj IPPON-a dobivenih od strane protivnika kroz sve borbe,
- 6) Veći broj WAZA-ARI-a osvojenih kroz sve borbe,
- 7) Manji broj WAZA-ARI-a dobivenih od strane protivnika kroz sve borbe,
- 8) Više mjesto na svjetskoj rang listi na dan natjecanja,
- 9) Dodatna borba koja dopušta Hantei.

Za svaki uspoređeni par kriteriji se moraju uzeti u obzir od početka popisa.

12.3.2 Moguće je da natjecatelj bude diskvalificiran u borbi (HANSOKU) i nastavi natjecanje. U tom slučaju, protivnik pobjeđuje u toj borbi ili s 4-0 (računa se kao YUKO) ili za bilo koji rezultat koji prelazi 4 boda.

12.3.3 Ako se već kvalificirani natjecatelj diskvalificira zbog nedoličnog ponašanja (SHIKKAKU) na kraju Round-robin kruga, konačni protivnik će se plasirati u polufinale bez borbe ("walkover").

12.4 Određivanje pobjednika Round-robin grupe i rješavanje neriješenog rezultata u ekipnom natjecanju

12.4.1. Pobjednik grupe u ekipnom Round-robin natjecanju, je ekipa koji ima najviše osvojenih pobjedničkih bodova dobivši 3 boda za dobivene mečeve i 1 bod za neriješene u kojima su dodijeljeni bodovi. U slučajevima kada postoji neriješen rezultat između dva ili više timova u grupi, koji imaju isti broj pobjedničkih bodova, kriteriji u nastavku će se primijeniti prema navedenom redoslijedu. To znači da ako se pobjednik pronađe prema jednom od kriterija, sljedeći kriteriji se neće morati primijeniti.

- 1) Pobjednik meča između ekipa uključenih u neriješen rezultat,
- 2) Veći broj dobivenih borbi tijekom cijele Round-robin faze,
- 3) Veći broj bodova osvojenih tijekom cijele Round-robin faze,
- 4) Manji broj poena izgubljenih od ekipa tijekom cijele Round-robin faze,
- 5) Veći broj IPPON-a osvojenih od ekipe tijekom cijele Round-robin faze,
- 6) Manji broj IPPON-a izgubljenih od ekipa tijekom cijele Round-robin faze,
- 7) Veći broj WAZA-ARI-a osvojenih od ekipe tijekom cijele Round-robin faze,
- 8) Manji broj WAZA-ARI-a izgubljenih od ekipa tijekom cijele Round-robin faze,
- 9) Dodatna borba između jednog od članova svake ekipe – ako je potrebno, odlučena sa Hantei.

Za svaki uspoređeni par kriteriji se moraju uzeti u obzir od početka popisa.

12.5. Kriteriji za odlučivanje pobjednika ekipnog meča korištenjem eliminacije

12.5.1 Pobjednička ekipa je ona sa najviše pobjeda u borbama, uključujući i one dobivene sa SENSU. Ukoliko dvije ekipe imaju isti broj pobjeda, tada će pobjednička ekipa biti ona sa više bodova.

12.5.2 Ukoliko dvije ekipe imaju isti broj pobjeda u borbama i isti broj bodova, tada će se održati odlučujuća borba. Svaka ekipa može nominirati bilo kojeg natjecatelja iz svoje ekipe u svrhu borbe u odlučujućoj borbi, bez obzira da li se je taj natjecatelj već borio u prethodnoj borbi između dvije ekipe

12.5.3 Ako dodatna borba ne da pobjednika na temelju superiornosti u bodovima, niti bilo koji od natjecatelja dobije SENSU, dodatna borba će se odlučiti na temelju HANTEI-a prema istom postupku kao i za pojedinačne borbe. Rezultat HANTEI-a dodatne borbe također će odlučiti rezultat ekipnog meča.

12.5.4. U ekipnim mečevima kada je ekipa ostvarila dovoljan broj pobjeda u borbama ili osvojila dovoljno bodova da bi postala pobjednik, tada se meč proglašava završenim i naredne borbe se neće održati, osim u Round-robin-u gdje se sve borbe moraju odraditi.

12.5.5. U ekipnim mečevima, ako je član ekipe diskvalificiran (HANSOKU ili SHIKKAKU), njegov rezultat za tu borbu, ako je bude, bit će sveden na nulu, a protivnikov rezultat će biti postavljen na osam bodova.

12.6. Vođenje rezultata

3	IPPON	3 boda
2	WAZA ARI	2 boda
1	YUKO	1 bod

√	SENSHU	Prednost prvog boda
□	KACHI	Pobjeda
X	MAKE	Poraz
△	HIKIWAKE	Neriješeno
KK	KIKEN	Predaja (odsutnost)

1C	CHUI (prvi stupanj)	Prvo upozorenje
2C	CHUI (drugi stupanj)	Drugo upozorenje
3C	CHUI (treći stupanj)	Treće upozorenje
HC	HANSOKU CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju
H	HANSOKU	Diskvalifikacija iz borbe
S	SHIKKAKU	Diskvalifikacija sa turnira

ČLANAK 13. SLUŽBENI PROTEST

13.1 Opće odredbe

13.1.1 Nitko ne može prigovoriti Sudačkom zboru na suđenje i sudačke odluke.

13.1.2 Ako se čini da je postupak suđenja u suprotnosti sa pravilima, trener natjecatelja ili njegov službeni predstavnik jedini smiju podnijeti službeni protest.

13.1.3 Službeni protest mora biti podnjet u pisanom obliku odmah po završetku borbe u kojoj je došlo do situacije za protest. Jedina je iznimka kada se protest odnosi na administrativnu grešku.

13.1.4 Svaki protest koji se odnosi na primjenu pravila ne smije nužno ometati napredak natjecanja, a namjeru protesta mora objaviti trener ili predstavnik nacionalnog saveza (NS) odmah nakon završetka borbe.

13.1.5 Ako protest uključuje natjecatelje u kategoriji koja je u tijeku, tada se sljedeći krug koji bi mogao uključiti natjecatelja mora odgoditi dok se ne odluči o protestu.

13.1.6 Trener/predstavnik NS-a će zatražiti službeni obrazac za protest od Tatami menadžera. Pisani protest se mora dovršiti i predati Tatami menadžeru sa odgovarajućom naknadom unutar 5 minuta od zaprimanja obrasca od Tatami menadžera.

13.1.7 Neuspjeh trenera/predstavnika NS-a da pravovremeno dostavi obrazac za protest, može dovesti do odbijanja protesta ukoliko je takva vremenska odgoda po mišljenju Žalbene komisije bez opravdanja i ometa nastavak natjecanja.

13.1.8 Tatami menadžer će popuniti sve informacije vezane uz upletene službene osobe i odmah predati ispunjeni obrazac za protest predstavniku Žalbene komisije. Žalbena komisija će bez odlaganja preispitati okolnosti koje su dovele do odluke protiv koje je uložen protest. Nakon razmatranja svih dostupnih činjenica, oni će izraditi izvješće i bit će ovlašteni poduzeti potrebne radnje. Protest će biti pregledan od strane Žalbene komisije i kao dio pregleda komisija će pregledati sve dostupne dokaze u znak podrške protestu.

13.1.9 O protestu također može izravno odlučiti predsjednik Sudačke komisije ili Vrhovni sudac natjecanja te izreći odluku Žalbenoj komisije, te se u tom slušaju neće naplaćivati naknada za protest.

13.1.10 U slučaju administrativne greške tijekom borbe u tijeku, trener može izravno obavijestiti Tatami menadžera. Tatami menadžer će zauzvrat obavijestiti Kontrolora meča (Kansa).

13.1.11 Protest mora sadržavati ime i državu natjecatelja i precizne pojedinosti o tome protiv čega se protestira. Tatami menadžer kompletira protest sa popisom upletenih službenih osoba. Nikakve opće tvrdnje o općim standardima neće biti prihvaćene kao legitiman protest. Teret dokazivanja valjanosti protesta leži na podnositelju pritužbe. Tatami menadžer mora predati

protest predstavniku Žalbene komisije. U dogledno vrijeme komisija će razmotriti okolnosti koje su dovele do odluke da se uloži protest.

13.1.12 Podnositelj protesta mora položiti naknadu za protest u iznosu koji je dogovoren na WKF Izvršnom odboru, te se zajedno sa obrascem za protest predaje u Tatami menadžeru, koji ga predaje predstavniku Žalbene komisije.

13.1.13 Namjera za ulaganjem protesta mora biti najavljena čim borba završi. Pisani protest mora biti dovršen i naknada za protest predana unutar 5 minuta od zaprimanja obrasca za protest od Tatami menadžera.

13.1.14 Odluka Žalbene komisije je konačna i može se jedino poništiti odlukom Izvršnog odbora na zahtjev predsjednika WKF-a.

13.1.15 Žalbena komisija ne može dodijeliti sankcije i kazne. Dužnost komisije je dati procjenu vrijednosti prigovora i poticati potrebne radnje Sudačke komisije i Organizacijskog odbora da poduzmu akcije koje pomažu pri ispravljanju svake procedure sudaca koje prekoračuju ili su u suprotnosti sa pravilima.

13.2 Sastav Žalbene komisije

13.2.1 Žalbena komisija se sastoji od tri iskusna suca imenovana od strane Sudačke komisije ili Vrhovnog suca. Ne mogu biti dva člana iz istog NS. Biti će označeni brojevima od 1 do 3.

13.2.2 Sudačka komisija će također imenovati tri dodatna člana sa brojevima od 4 do 6 koji će automatski zamijeniti bilo kojeg od prvotno imenovanih članova Žalbene komisije u situaciji sukoba interesa, tj. kada je član komisije iste nacionalnosti, u obiteljskom je srodstvu ili u srodstvu vjenčanjem sa bilo kojom stranom obuhvaćenom u slučaju prigovora, uključujući i sve članove Sudačkog zbora obuhvaćenih tim slučajem.

13.3 Procjena Žalbenog procesa

13.3.1 Dužnost je Tatami menadžera da zaprimi protest, da okupi Žalbenu komisiju i položi iznos za svaki odbijeni protest kod WKF-a.

13.3.2 Žalbena komisija će odmah izvršiti ispitivanja i istraživanja, koja smatraju potrebnim za potvrdu osnovanosti protesta.

13.3.3 Ako se koristi video pregled, Žalbena komisija može zatražiti pregled video zapisa incidenta prije donošenja presude.

13.3.4 Svaki od tri člana dužan je dati svoju odluku u pogledu ispravnosti protesta. Suzdržani glasovi nisu prihvatljivi.

13.4 Odbijanje i prihvatanje protesta

13.4.1 Ukoliko se protest pokaže nevažećim Žalbena komisija će imenovati jednog od svojih članova da usmeno obavijesti podnositelja protesta da je isti odbijen, označiti će originalni dokument sa riječju "ODBIJENO", te će ga potpisati svi članovi Žalbene komisije te o odluci obavijestiti podnositelja protesta.

13.4.2 Ukoliko je protest prihvaćen Žalbena komisija će u dogovoru sa Organizacijskim odborom i Vrhovnim sucem poduzeti potrebne mjere koje će se praktično provesti zbog rješavanja slučaja, uključujući i sljedeće mogućnosti:

- Preinačenje prethodnih odluka koje nisu u skladu sa pravilima.
- Poništenje rezultata mečeva u ždrijebu od točke koja je prethodila incidentu.
- Ponavljanje borbi na koje je incident utjecao.
- Izdavanje preporuke sankcija Sudačkoj komisiji za sve uključene suce.

13.4.3 Odgovornost leži na Žalbenoj komisiji za suzdržanu i zdravu prosudbu u poduzimanju radnji koje će na bilo koji način značajno narušiti program natjecanja. Poništavanje procesa eliminacija je posljednja mogućnost kako bi se osigurao pošten i ishod.

13.4.4. Ako je protest prihvaćen, Žalbena komisija će imenovati jednog od svojih članova da usmeno obavijesti podnositelja protesta da je isti prihvaćen, označiti će originalni dokument sa riječju "PRIHVAĆENO", te će ga potpisati svi članovi Žalbene komisije prije nego se protest preda Vrhovnom sucu, a uplaćeni iznos se vraća podnositelju protesta.

13.4.5 Prihvaćeni protest ne znači da će se borba ili meč automatski ponoviti.

13.5 Izvješće o incidentu

13.5.1 Nakon rješavanja slučaja gore opisanim putem, Žalbena komisija će se ponovno sastati i izraditi jednostavan izvještaj o protestu, opisujući njihove zaključke i razloge o prihvaćanju ili odbijanju protesta.

13.5.2 Izvještaj trebaju potpisati sva tri člana Žalbene komisije i predati Vrhovnom sucu i Organizacijskom odboru.

ČLANAK 14. ZAHTJEV ZA VIDEO PREGLEDOM

14.1. Na svjetskim WKF prvenstvima, Premjer ligi, Olimpijskim igrama, Olimpijskim igrama mladih, Kontinentalnim igrama, Svjetskim igrama i višesportskim igrama, nužna je upotreba video pregleda borbi. Upotreba video pregleda također se preporučuje i na ostalim natjecanjima kad god je to moguće.

14.2. Video pregled se pokreće kada trener podigne svoju karticu za video pregled (ručno ili elektroničkim uređajem ako je primjenjivo) kako bi signalizirao da su Pomoćni suci propustili bod za njegovog natjecatelja. Ako trener pritisne gumb na joysticku i odmah požali, postupak se neće zaustaviti i video pregled će se odvijati u skladu sa pravilnikom. Trener treba ustati tijekom video pregleda kako bi obavijestio Glavnog suca i izbjegao nastavak borbe u slučaju nefunkcioniranja elektroničkog sustava.

14.3. Na natjecanjima gdje treneri imaju na raspolaganju elektroničku opremu koja omogućuje zahtjev za video pregled, posebno za YUKO, WAZA ARI ili IPPON, Sudac video pregleda dužan je samo procijeniti da li postoji razina boda koji je zatražen. Trener može promijeniti razinu boda sve dok Glavni sudac ne završi gestu za video pregled.

14.4 Ako natjecatelj želi da trener zatraži video pregled, ili da se suzdrži od istoga, to mora diskretno signalizirati bez ometanja tijeka borbe.

14.5. Trener može zatražiti video pregled u slučajevima kada su Pomoćni suci dodijelili niži bod nego što bi, po mišljenju trenera, trebao biti za tehniku višeg bodovanja.

14.6. Sudac video pregleda može dodijeliti bodove samo ako je natjecatelj za kojeg je podnesen zahtjev imao važeći bod, tj. bodovanje prije ili istovremeno s drugim natjecateljem.

14.7. Izuzetak od gore navedenog podčlanka je kada nijedan od natjecatelja nije dobio bod od strane Pomoćnih sudaca, a samo jedan od trenera traži video pregled dok drugi trener nema karticu ili ne želi video pregled – u tom slučaju će se samo tehnike natjecatelja za kojeg je tražen video pregled uzeti u obzir za bodovanje.

14.8. Uvijek će se procjenjivati posljednjih 6 sekundi prije nego što je borba zaustavljena zbog zahtjeva, ali dodatno vrijeme se može dodati ako se smatra potrebnim za donošenje najbolje moguće odluke. Snimka se mora pregledavati normalnom brzinom, ali se dodatno može gledati usporeno ili zumiranjem. Pregled se uvijek najprije mora obaviti normalnom brzinom, iako se usporena snimka kasnije može koristiti za utvrđivanje detalja. Ukupno vrijeme pregleda videa ne smije biti dulje od 30 sekundi, nakon čega se mora donijeti odluka.

14.9. Ako oba trenera zatraže video pregled u isto vrijeme, Sudac video pregleda može dodijeliti bod samo onome za koga smatra da je prvi postigao bod. Jedina iznimka su istovremene tehnike u kojima se bodovi mogu dodijeliti i jednom i drugom natjecatelju.

14.10. Ako jedan trener pokaže karticu za video pregled, a drugi trener želi pregled iste akcije, drugi trener mora podići svoju karticu prije početka pregleda kako ne bi izgubio pravo traženja video pregleda za tu akciju. Video pregled se smatra započetim kada Glavni sudac napravi gestu za video pregled.

14.11. Ako je zahtjev valjan, podiže se crveni ili plavi karton s brojem 3 za IPPON, 2 za WAZA ARI ili 1 za YUKO. Glavni sudac će zatim dodijeliti bod na uobičajeni način. Ako se zahtjev utvrdi nevažećim, trener će izgubiti pravo za drugi video pregled do kraja borbe.



14.12. Sudac video pregleda ne može poništiti nijednu odluku Pomoćnih sudaca osim SENSU.

14.13. Ako Sudac video pregleda ne može vidjeti tehniku(e) zbog kuta kamere, to će signalizirati gestom za MIENAI, a trener će zadržati karticu. U slučaju kada zbog tehničkih poteškoća (kvar struje, kamere, računala itd.) nije moguće analizirati video snimku i donijeti odluku, primjenit će se isti postupak, a trener će zadržati karticu.

14.14. Ukoliko trener zatraži video pregled, ali je po mišljenju Glavnog suca tehnika nekontrolirana ili prejaka, mora se dati upozorenje ili kazna, a trener će zadržati karticu.

14.15. Nakon što Glavni sudac izdao naredbu WAKARETE treneri nemaju mogućnost zatražiti video pregled, osim ako se tehnika dogodila prije naredbe WAKARETE.

14.16. Dužnost je trenera da prosvjeduje ukoliko mu nije vraćena kartica, kad god ima pravo da mu se kartica vrati od strane Tatami menadžera.

14.17. Slijedeća tablica pokazuje kada su dopuštene kartice za video pregled po fazama u WKF natjecanja:

Faza 1 – svjetska pojedinačna prvenstva Trenar će imati 1 VR karticu po grupi sa 3-4 natjecatelja u grupnoj fazi Trenar će imati 2 VR karticu po grupi sa 5-6 natjecatelja u grupnoj fazi Trenar će imati 1 VR karticu za 1. rundu eliminacijske faze (24 grupe) Trenar će imati 1 VR karticu za eliminacijsku fazu – kvalifikacijska borba	Svjetsko ekipno prvenstvo Muške ekipe Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Ženske ekipe Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu
Faza 2 – svjetska pojedinačna prvenstva Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za kolo od 16 (osmina finala) Trenar će imati 1 VR karticu za četvrtfinale Trenar će imati 1 VR karticu za polufinale Trenar će imati 1 VR karticu u borbi za medalju	
Premijer liga Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za četvrtfinale Trenar će imati 1 VR karticu za polufinale Trenar će imati 1 VR karticu u borbi za medalju	Eliminacije s repasažom – ekipno natjecanje Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu Trenar će imati 1 VR karticu za grupnu fazu
Eliminacije s repasažom – pojedinačno natjecanje Trenar će imati 1 VR karticu za eliminacije Trenar će imati 1 VR karticu za polufinale Trenar će imati 1 VR karticu za repasaž Trenar će imati 1 VR karticu u borbi za medalju	samo 1 VR kartica za bilo koju pojedinačnu borbu

15.1. Vrhovni sudac i Sudačka komisija

15.1.1. Ovlaсти i dužnosti Vrhovnog suca i Sudačke komisije su kako slijedi:

- 1) osigurati ispravnu pripremu za svaki turnir u dogovoru sa Organizacijskom komisijom, obzirom na organizaciju borilišta, pribavljanje i postavljanje sve opreme i neophodnih sredstava, nadgledanje i kontrola borbe/meča, sigurnosne predostrožnosti, itd.
- 2) imenovanje i postavljanje Tatami menadžera i Asistenta tatami menadžera, te da djeluju i poduzimaju radnje ako je potrebno prema izvješćima Tatami menadžera
- 3) nadgledanje i općenito upravljanje radom sudačkih službenika
- 4) imenovanje zamjenskih službenika gdje je potrebno.
- 5) donošenje konačne odluke u slučajevima tehničke prirode koji se mogu pojaviti tijekom određene borbe ili meča, aza koje nema odredbe u pravilima.
- 6) imenovanje Žalbene komisije za natjecanje u pitanju.

15.2. Tatami menadžeri i Asistenti tatami menadžera

15.2.1. Ovlaсти i dužnosti Tatami menadžera i Asistenata tatami menadžera su kako slijedi:

- 1) određivanje, imenovanje i nadgledanje Glavnog i Pomoćnih sudaca u svim borbama i mečevima na borilištima pod njihovom kontrolom,
- 2) nadgledanje rada Glavnih i Pomoćnih sudaca na njihovom borilištu i osiguravanje da su imenovani službenici sposobni za dodijeljene zadatke,
- 3) nadgledanje da Kontrolor meča (Kansa) zaustavi meč kako bi uputio Glavnog suca da su prekršena Pravila natjecanja,
- 4) pripremanje dnevnog pisanog izvješća o radu svake službene osobe pod njihovim nadzorom, zajedno sa preporukama za Sudačku komisiju ukoliko ih ima,
- 5) imenovanje jednog suca sa kvalifikacijom WKF Referee A za Suca video pregleda (VRJ).

15.3. Glavni suci

15.3.1. Ovlaсти Glavnog suca su kako slijedi:

- 1) Glavni sudac ("SUSHIN") ima ovlasti voditi borbe/mečeve, uključujući objavljivanje početka, prekida i kraja borbe ili meča.
- 2) Glavni sudac će davati sve naredbe i objavljivati sve najave.
- 3) Dodjeljivanje bodova temeljenih na odlukama Pomoćnih sudaca.
- 4) Zaustavljanje borbe kada primijeti ozljedu, bolest ili nesposobnost natjecatelja da nastavi.
- 5) Zaustavljanje borbe kada se po mišljenju Glavnog suca dogodio prekršaj ili da se osigura sigurnost natjecatelja.
- 6) Pozivanje FUKUSHIN SHUGO (pozivanje Pomoćnih sudaca) za davanje SHIKKAKU-a i diskvalifikacije za gubljenje vremena – ili kada se, po mišljenju Glavnog suca, smatra potrebnim pozvati FUKUSHIN SHUGO za primjenu pravila 10 sekundi, kada liječnik želi povući natjecatelja ili kada izravno daje HANSOKU.
- 7) Ukazivanje na uočene prekršaje, te izricanje opomene ili kazne kako nalažu pravila.
- 8) Objašnavanje Tatami menadžeru, Sudačkoj komisiji ili Žalbenoj komisiji, ukoliko je potrebno, osnova za dodijeljenu odluku.
- 9) Najavljivanje početka dodatne borbe u ekipnim mečevima kada je potrebno.
- 10) Vođenje glasanja Pomoćnih sudaca u slučaju neriješenog rezultata i ako je potrebno, uključivanje svog vlastitog glasa (HANTEI) za razrješavanje neriješenog rezultata.
- 11) Proglašavanje pobjednika.
- 12) Nadležnost Glavnog suca nije ograničena samo na borilište već se odnosi i na cijelo područje oko borilišta. uključujući promatranje ponašanja trenera, drugih natjecatelja ili bilo kojeg dijela natjecateljeve pratnje prisutne na prostoru za natjecanje.

15.4. Pomoćni suci

15.4.1. Ovlaсти Pomoćnih sudaca (FUKUSHIN) su kako slijedi:

- 1) Pokazivanje bodova na vlastitu inicijativu,
- 2) Korištenje svojeg prava glasa o bilo kojoj odluci koja se donosi,
- 3) Savjetovanje Glavnog suca o mogućoj diskvalifikaciji ako su pozvani sa FUKUSHIN SHUGO.

15.4.2. Pomoćni suci će pažljivo promatrati akcije natjecatelja i signalizirati Glavnom sucu svoje mišljenje kada primijete bod.

15.5. Kontrolori meča (Kansa)

15.5.1. Kontrolor meča (Kansa) će pomagati Tatami menadžeru u nadziranju borbe ili meča u tijeku. Ukoliko odluke Glavnog suca i/ili Pomoćnih sudaca nisu u skladu sa Pravilima natjecanja, Kontrolor meča će odmah zazviždati zviždaljkom.

15.5.2. Evidencija meča će postati službena evidencija nakon odobrenja Kontrolora meča.

15.5.3. Prije početka svakog meča ili borbe Asistent kontrolora (Kansa Assistants) meča će osigurati da su oprema i kimono natjecatelja u skladu sa WKF Pravilima natjecanja. U natjecanjima gdje Asistent kontrolora borilišta nije primjenjiv ili dostupan odgovornost je Kontrolora meča da prije svake borbe osigura da je oprema u skladu sa pravilima.

15.5.4. U slijedećim će situacijama Kontrolor meča zazviždati u zviždaljku:

- 1) Glavni sudac zaboravlja dodijeliti Senshu.
- 2) Glavni sudac zaboravlja oduzeti Senshu.
- 3) Glavni sudac daje bod krivom natjecatelju.
- 4) Glavni sudac daje upozorenje/kaznu krivom natjecatelju.
- 5) Glavni sudac daje bod jednom natjecatelju i upozorenje za preuveličavanje drugom.
- 6) Glavni sudac daje bod natjecatelju i Mubobi drugom natjecatelju.
- 7) Glavni sudac daje bod za tehniku izvedenu nakon Yame-a ili nakon isteka vremena.
- 8) Glavni sudac daje bod natjecatelju za tehniku izvedenu dok se nalazio izvan borilišta.
- 9) Glavni sudac daje upozorenje/kaznu za pasivnost za vrijeme ATO SHIBARAKU.
- 10) Glavni sudac daje pogrešno upozorenje/kaznu za vrijeme ATO SHIBARAKU.
- 11) Glavni sudac daje direktno HANSOKU CHUI tijekom ATO SHIBARAKU, ali se incident dogodio neposredno prije signala za ATO SHIBARAKU
- 12) Glavni sudac ne zaustavlja borbu, a dva ili više Pomoćnih sudaca signaliziraju bod.
- 13) Glavni sudac ne zaustavlja borbu kada trener traži video pregled.
- 14) Glavni sudac ne poštuje većinu signaliziranu od strane Pomoćnih sudaca.
- 15) Glavni sudac ne zove doktora u slučaju pravila 10 sekundi.
- 16) Glavni sudac poziva na HANTEI/daje HIKIWAKE, a jedan od natjecatelja ima SENSU.

- 17) Pomoćni sudac (suci) drže zastavice ili elektronički uređaj u krivoj ruci.
- 18) Ekran sa rezultatima pokazuje pogrešne informacije.
- 19) Tehnika zatražena od trenera za video pregled je izvedena nakon Yame-a ili nakon isteka vremena.
- 20) Glavni sudac nije primijetio JOGAI.
- 21) Za bilo koju drugu nepredviđenu situaciju koja opravdano zahtijeva prekid borbe.
- 22) U slučajevima kada je Kontrolor meča u nedoumici oko donošenja odluke, ima pravo provjeriti snimku video pregleda.

15.5.5. U slijedećim situacijama Kontrolor meča neće utjecati na odluke Sudačkog zbora:

- 1) Pomoćni suci ne signaliziraju bod,
- 2) Kontrolor meča nema pravo glasa niti ovlasti u pitanjima prosuđivanja da li je bod valjan ili ne, osim ako je došlo do pogreške u primjeni pravila.

15.6. Kontrolor rezultata

15.6.1. Kontrolor rezultata (Score Supervisor) će voditi zaseban zapisnik o dodijeljenim bodovima od strane Glavnog suca i istovremeno nadgledati rad Zapisničara /mjeritelja vremena.

15.6.2. U slučaju kada Glavni sudac ne čuje signal za kraj borbe, Kontrolor rezultata će zazviždati zviždaljkom, a ne Kontrolor meča.

ČLANAK 16. PRAVO NASTUPANJA NA NATJECANJU

16.1. Dob

16.1.1. Raspodjela dobnih kategorija određena je dobi natjecatelja na prvi dan natjecanja.

16.1.2. U seniorskim kategorijama za borbe natjecatelji moraju biti stari 18 najmanje godina.

16.1.3. Natjecatelji u mlađim seniorima (U21) moraju biti stari 18, 19 ili 20 godina, u juniorskim kategorijama moraju biti stari 16 ili 17 godina, u kadetskim kategorijama moraju biti stari 14 ili 15 godina, a u mlađim kadetima (U14) moraju biti stari 12 i 13 godina.

16.2. Kvota Nacionalnog saveza (NS) po natjecanju

16.2.1. Svaki Nacionalni savez ograničen je na jednog (1) natjecatelja po kategoriji za Svjetsko kadetsko, juniorsko i U21 prvenstvo, te Pojedinačno seniorsko svjetsko prvenstvo – "Završna faza" i Ekipno seniorsko svjetsko prvenstvo.

16.2.2. Posebna ograničenja mogu se primjenjivati na Svjetskom seniorskom pojedinačnom prvenstvu - "Kvalifikacijska faza". Ako NS već ima kvalificiranog natjecatelja u kategoriji Svjetskog seniorskog pojedinačnog prvenstva - "Završna faza", ne može prijaviti drugog natjecatelja u istoj kategoriji na Svjetskom pojedinačnom prvenstvu - "Kvalifikacijska faza".

16.2.3. Karate 1 natjecanja su otvorena natjecanja gdje je svim članicama WKF-a dozvoljeno nastupati bez ograničenja od 1 natjecatelja po NS-u. Bez obzira na to, sudionici moraju biti članovi NS kojeg priznaje WKF.

16.2.4. Višesportski događaji kao što su Association of National Olympic Committees (ANOC) - Igre na plaži, Svjetske igre i Olimpijske igre, mogu primijeniti druge kriterije koji će biti definirani u njihovom odgovarajućem kvalifikacijskom sustavu.

16.3. Državljanstvo

16.3.1 Uz sljedeće iznimke, samo državljani jedne zemlje mogu sudjelovati na Svjetskim prvenstvima i službenim natjecanjima WKF-a predstavljajući svoju zemlju.

16.3.2 Kao opće pravilo, natjecatelj koji je predstavljao jednu zemlju na službenom WKF natjecanju ili Svjetskom prvenstvu ne može predstavljati drugu zemlju na službenom WKF natjecanju ili Svjetskom prvenstvu.

16.3.3 Ipak, ako natjecatelj koji je sudjelovao na jednom od tih natjecanja dobije državljanstvo supružnika brakom, on ili ona mogu predstavljati zemlju bračnog druga.

16.3.4 Natjecatelj koji ima dvojno državljanstvo (tj. jedno na temelju zakona jedne zemlje, drugo na temelju zakona druge zemlje) može predstavljati samo jednu ili drugu zemlju koju dotični natjecatelj odabere. Jednom kada je predstavljao obje zemlje, za daljnju promjenu biti će

potrebno odobrenje IO WKF-a, nakon obrazloženog pisanog zahtjeva ovlaštene osobe NS-a predsjedniku WKF-a.

16.3.5 Natjecatelj može predstavljati zemlju svog rođenja čiji je natjecatelj državljanin, osim ako ne odluči uzeti državljanstvo svog oca ili majke.

16.3.6 Naturalizirani natjecatelj (ili onaj koji je promijenio svoje državljanstvo) ne može sudjelovati na Svjetskom prvenstvu predstavljajući svoju novu zemlju do tri godine nakon promjene državljanstva. Razdoblje nakon promjene može se smanjiti ili čak poništiti uz dogovor oba dotična NS-a i konačnog odobrenja IO WKF-a.

16.3.7 Ako pridružena država, pokrajina ili prekomorski odjel (Overseas Department), država ili bivša kolonija stekne neovisnost, ili se zemlja pripoji drugoj zemlji zbog promjene granice, ili ako je novi NS priznat od strane WKF-a, natjecatelj može nastaviti nastupati za zemlju kojoj on ili ona pripada ili kojoj je pripadao. Međutim, može odlučiti predstavljati svoju novu državu ili svoj novi NS na Svjetskom prvenstvu.

16.3.8 U slučajevima kada WKF priznaje više od 1 (jednog) NS-a gdje članovi imaju istu putovnicu (tj. za zemlju i njezine protektorate sa odvojenim upravnim nacionalnim sportskim tijelima), natjecatelj se može natjecati samo za NS gdje ima boravište, pod uvjetom da se još nije natjecao za drugi(e) NS(e) na službenim natjecanjima WKF-a.

16.3.9 Kako bi se dobio transfer u drugi NS čiji državljani imaju istu putovnicu, bit će dovoljno da sporazum između 2 (dva) uključena NS-a potvrde bilo koju promjenu WKF-u u vezi sa statusom natjecatelja. U slučaju neslaganja između NS-a, svaka promjena mora biti odobrena od IO WKF-a. U tom će slučaju, natjecatelj putem dotičnog NS morati dokazati, na zadovoljstvo WKF-a, prebivalište na teritoriju kojim upravlja drugi NS ili, ako to nije moguće, odnos s drugim NS-om koji promjenu čini opravdanom.

16.3.10. Nakon što je natjecatelj predstavljao sve uključene NS-e, biti će potrebno odobrenje IO WKF-a za bilo koju daljnju promjenu.

ČLANAK 17. PRILAGODBA OVIH PRAVILA NA NATJECANJIMA IZVAN SLUŽBENOG WKF PROGRAMA

17.1 Nacionalni savezi mogu modificirati ova pravila u svrhu nacionalnih natjecanja ili drugih natjecanja koja nisu u službenom programu WKF-a sve dok se ne mijenjaju pravila koja se odnose na sigurnost natjecatelja, upotrebe zaštitne opreme, bodovanje, zabranjeno ponašanje, upozorenja i kazne, ozljede i nezgode na natjecanju ili kriteriji za odlučivanje.

17.2 Nacionalnim savezima se preporučuje da se konzultiraju sa svojim nacionalnim sportskim vlastima za smjernice o nacionalnom zakonodavstvu i/ili smjernicama za natjecateljske sportove za djecu mlađu od 12 godina.

17.3 Svako odstupanje od Pravila natjecanja koje se primjenjuje na natjecanje mora biti objavljeno u službenom biltenu ili pozivnici za događaj.

ČLANAK 18. PITANJA KOJA NISU POSEBNO OBUHVAĆENA PRAVILIMA

S vremena na vrijeme mogu se dogoditi situacije u kojima pravila ne daju konkretne upute za rješavanje problema. U takvim slučajevima, kada se to dogodi tijekom natjecanja, Vrhovni sudac natjecanja ima ovlasti riješiti problem primjenom analognih rješenja za slične slučajeve koji se nalaze u pravilima i/ili po svojoj najboljoj procjeni. Prije donošenja odluke, Vrhovni sudac se može konzultirati s dodijeljenim predstavnikom WKF-a za turnir ili proslijediti problem sportskom povjereniku na konzultacije prije odlučivanja.

DODATAK 1. TERMINOLOGIJA

SHOBU HAJIME	Početak meča ili borbe	Nakon objave, Glavni sudac se povlači unatrag
ATO SHIBARAKU	Ostalo je još malo vremena	15 sekundi prije kraja borbe mjerioc vremena će dati zvučni signal, a Glavni sudac će najaviti "Ato Shibaraku"
YAME	stop	Prekidanje ili kraj borbe. Dok to najavljuje Glavni sudac napravi gestu rukom kao da siječe prema dolje.
MOTO NO ICHI	Početna pozicija	Natjecatelji i Glavni sudac se vraćaju na svoje početne pozicije
TSUZUKETE	Nastavi borbu	Nastavak borbe nakon WAKARETE, kada dođe do neovlaštenog nastavka borbe ili kada Glavni sudac da neformalnu naredbu za početak borbe nakon manjka aktivnosti
TSUZUKETE HAJIME	Nastavak borbe - počnite	Glavni sudac stoji u stavu naprijed. Dok izgovara TSUZUKETE ispruža ruke dlanovima prema van, prema natjecateljima. Dok izgovara HAJIME, okreće dlanove i brzo ih približava jedan drugome istovremeno se povlačeći unatrag
FUKUSHIN SHUGO	Poziv Pomoćnim sucima	Glavni sudac poziva Pomoćne suce da se okupe
HANTEI	odluka	Glavni sudac poziva na odluku na kraju neodlučne borbe. Nakon kratkog dvotonskog zvižduka, Pomoćni suci signaliziraju svoje glasove, a Glavni sudac označava pobjednika podizanjem ruke.
HIKIWAKE	Neriješeno	U slučaju neriješenog rezultata, Glavni sudac prekrži ruke na prsima, a zatim ih ispruži s dlanovima okrenutim prema naprijed.
AKA (AO) NO KACHI	Crveni (plavi) pobjeđuje	Glavni sudac podiže ruku na stranu pobjednika.
AKA (AO) IPPON	Crveni (plavi) 3 boda	Glavni sudac podiže ruku pod 45° na stranu onoga koji je napravio 3 boda
AKA (AO) WAZA-ARI	Crveni (plavi) 2 boda	Glavni sudac ispruža ruku u visini ramena na stranu onoga koji je napravio 2 boda
AKA (AO) YUKO	Crveni (plavi) 1 bod	Glavni sudac ispruža ruku dolje pod 45° na stranu onoga koji je napravio 1 bod
CHUI	Upozorenje	Glavni sudac pokazuje znak za prekršaj prema prekršitelju, a zatim pokazuje 1-3 prsta ovisno o prekršaju
HANSOKU-CHUI	Upozorenje pred diskvalifikaciju	Glavni sudac pokazuje znak za prekršaj prema prekršitelju, a zatim pokazuje kažiprstom prema prekršiteljevom pojasu
HANSOKU	Diskvalifikacija	Glavni sudac pokazuje kažiprstom na lice prekršitelja i objavljuje pobjedu za protivnika.
JOGAI	Izlazak s natjecateljske površine koji nije uzrokovao protivnik	Glavni sudac pokazuje kažiprstom na stranu prekršitelja kako bi naznačio da je natjecatelj izašao izvan područja nakon čega slijedi odgovarajuće upozorenje ili kazna.
SENSHU	Prednost prvog boda	Nakon dodjeljivanja boda na regularan način Glavni sudac uzvikuje AKA (AO) SENSHU dok podiže ruku s dlanom okrenutim prema svom licu.
SHIKKAKU	Diskvalifikacija sa tutnira	Glavni sudac pokazuje kažiprstom na lice prekršitelja zatim dalje od natjecateljskog prostora i potom objavljuje pobjedu protivniku.
TORIMASEN	Poništavanje	Odluka se poništava. Glavni sudac prekrži ruke dlanovima i pokretom prema dole.
KIKEN	Odustajanje	Glavni sudac pokazuje kažiprstom prema dolje pod kutem od 45° u smjeru natjecateljeve ili ekipne strane tatamija
MUBOBI	Samougrožavanje	Glavni sudac dodirne lice i pomiče je kako bi pokazao da se natjecatelj doveo u opasnost
WAKARETE	Razdvojite se	Glavni sudac daje znak natjecateljima da se razdvoje iz klinča, odnosno stajanja prsa u prsa, razdvajanjem ruku pokretom dlanovima okrenutim prema van dok daje usmenu naredbu. Natjecatelji zaustavljaju akciju i razdvajaju se dok ne prime naredbu TSUZUKETE.

DODATAK 2. GESTE I SIGNALI ZASTAVICAMA

ZAPOČINJANJE I ZAUSTAVLJANJE BORBE



SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTAGAI NI REI (1/3)



OTAGAI NI REI (2/3)



OTAGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



MOTO NO ICHI



YAME (1/2)



YAME (2/2)

BODOVI I PONIŠTAVANJA



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU



TORIMASEN (1/2)



TORIMASEN (2/2)

PONIŠTAVANJE

PONIŠTAVANJE

UPOZORENJA



TSUZUKETE (1/2)



TSUZUKETE (2/2)



WAKARETE (1/2)



WAKARETE (2/2)



PASIVNOST (1/2)



PASIVNOST (2/2)



JAKI KONTAKT ILI
OPASNO BACANJE



PREUVELIČAVANJE
OZLJEDE



GLUMLJENJE
OZLJEDE



JOGAI



MUBOBI



IZBJEGAVANJE BORBE



GURANJE



DRŽANJE



NEKONTROLIRANA TEHNIKA



SIMULIRANI NAPAD
(LAKTOM)



SIMULIRANI NAPAD
(GLAVOM)



SIMULIRANI NAPAD
(KOLJENOM)



PRIČANJE



CHUI #1



CHUI #2



CHUI #3



HANSOKU CHUI (1/2)



HANSOKU CHUI (2/2)

ODLUKA



FUKUSHIN
SHUGO (1/2)



FUKUSHIN
SHUGO
(2/2)



AKA (AO)
KIKEN



HANTEI



HANSOKU
(1/2)



HANSOKU
(2/2)



SHIKKAKU
(1/3)



SHIKKAKU
(2/3)



SHIKKAKU
(3/3)



HIKIWAKE (1/2)



HIKIWAKE (2/2)



AKA (AO) NO KACHI
(1/2)



AKA (AO) NO KACHI
(2/2)

GESTE ZA VIDEO PREGLED



VIDEO REVIEW (1/4)



VIDEO REVIEW (2/4)



VIDEO REVIEW (3/4)



VIDEO REVIEW (4/4)



MIENAI

SIGNALI ZASTAVICAMA



SITTING POSITION



YUKO



WAZA ARI



IPPON

DODATAK 3. KATEGORIJE, DOB I TEŽINSKE PODJELE

Seniori (+ 18 godina)	-60 kg	Seniorke (+18 godina)	-50 kg
Seniori (+ 18 godina)	-67 kg	Seniorke (+18 godina)	-55 kg
Seniori (+ 18 godina)	-75 kg	Seniorke (+18 godina)	-61 kg
Seniori (+ 18 godina)	-84 kg	Seniorke (+18 godina)	-68 kg
Seniori (+ 18 godina)	+84 kg	Seniorke (+18 godina)	+68 kg
Mlađi seniori (18 do <21 godinu)	-60 kg	Mlađe seniorke (18 do <21 godinu)	-50 kg
Mlađi seniori (18 do <21 godinu)	-67 kg	Mlađe seniorke (18 do <21 godinu)	-55 kg
Mlađi seniori (18 do <21 godinu)	-75 kg	Mlađe seniorke (18 do <21 godinu)	-61 kg
Mlađi seniori (18 do <21 godinu)	-84 kg	Mlađe seniorke (18 do <21 godinu)	-68 kg
Mlađi seniori (18 do <21 godinu)	+84 kg	Mlađe seniorke (18 do <21 godinu)	+68 kg
Juniori (16 do < 18 godina)	-55 kg	Juniorke (16 do < 18 godina)	-48 kg
Juniori (16 do < 18 godina)	-61 kg	Juniorke (16 do < 18 godina)	-53 kg
Juniori (16 do < 18 godina)	-68 kg	Juniorke (16 do < 18 godina)	-59 kg
Juniori (16 do < 18 godina)	-76 kg	Juniorke (16 do < 18 godina)	-66 kg
Juniori (16 do < 18 godina)	+76 kg	Juniorke (16 do < 18 godina)	+66 kg
Kadeti (14 do < 16 godina)	-52 kg	Kadetkinje (14 do < 16 godina)	-47 kg
Kadeti (14 do < 16 godina)	-57 kg	Kadetkinje (14 do < 16 godina)	-54 kg
Kadeti (14 do < 16 godina)	-63 kg	Kadetkinje (14 do < 16 godina)	-61 kg
Kadeti (14 do < 16 godina)	-70 kg	Kadetkinje (14 do < 16 godina)	+61 kg
Kadeti (14 do < 16 godina)	+70 kg		
Dječaci U14 (12-<14 godina)	-40 kg	Djevojčice U14 (12-<14 godina)	-42 kg
Dječaci U14 (12-<14 godina)	-45 kg	Djevojčice U14 (12-<14 godina)	-47 kg
Dječaci U14 (12-<14 godina)	-50 kg	Djevojčice U14 (12-<14 godina)	-52 kg
Dječaci U14 (12-<14 godina)	-55 kg	Djevojčice U14 (12-<14 godina)	-52 kg
Dječaci U14 (12-<14 godina)	+55 kg		

WKF OFFICIAL PROTEST FORM**The protest must be prepaid****KUMITE**

DATE	COMPETITION	PLACE
____ / ____ / ____		
		CATEGORY:

COMPETITOR'S COUNTRIES	
AO	AKA
Country:	Country:

PROTEST DESCRIPTION
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

NAME OF COACH / NF REP.	COUNTRY	<i>Valid as receipt by the WKF</i>
SIGNATURE :		

TATAMI nr.			KANSA :		
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
NAME					
COUNTRY					

RESPONSIBLE TM	SCORE SUPERVISOR	VR JUDGE

DODATAK 5. SUSTAV S DVA POMOĆNA SUCA

PROCEDURA SUĐENJA BORBE S DVA POMOĆNA SUCA

1. Kada se koristi sustav s Glavnim i dva Pomoćna suca, svi suci imaju međusobnu odgovornost za dodjelu bodova. Pomoćni suci koriste zastavice za signaliziranje.
2. Osim pokazivanja bodova, Pomoćni suci će pomagati Glavnom sucu dajući signale za JOGAI i pretjerani kontakt, ali Glavni sudac ostaje autonoman u primjeni upozorenja i kazni, i biti će nadglasan samo ako dva Pomoćna suca ukažu na isti prekršaj.
3. Bodovi se dodjeljuju ako se dva Pomoćna suca ili jedan Pomoćni sudac i Glavni sudac slože oko boda.
4. Kako bi mogao pokriti sva tri kuta gledanja, Glavni sudac se nikada ne bi trebao pozicionirati na istu stranu sa dvojicom Pomoćnih sudaca.
5. Treneri bi se trebali nalaziti ispred Glavnog suca, a ne iza.
6. Glavi sudac može pokazati i tražiti podršku za bodove postignute u njegovom vidnom polju. U ovom slučaju znakovi Glavnog suca za Yuko, Waza-ari i Ippon su isti kao u regularnim pravilima za borbe, sa izuzetkom da lakat Glavnog suca dodiruje torzo dok pokazuje odgovarajući bod. Nakon što je Glavni sudac dobio podršku, geste prilikom davanja bodova su iste kao i za borbe prema regularnim pravilima.
7. Ukoliko jedan Pomoćni sudac daje znak za bod, a drugi za upozorenje ili kaznu, Glavni sudac će donijeti konačnu odluku podržavajući jednog od Pomoćnih sudaca.
8. Ukoliko dva Pomoćna suca ili jedan Pomoćni sudac i Glavni sudac, pokazuju različite bodove za istog natjecatelja, dodijeliti će se viši bod.
9. Ako jedan Pomoćni sudac pokazuje bod, ali se Glavni sudac ne slaže s njim, Glavni sudac će pokazati gestu za TORIMASEN bez zaustavljanja borbe.
10. Ako oba Pomoćna suca signaliziraju bod, ali za različitog natjecatelja, Glavni sudac može dodijeliti oba boda.

DODATNI SIGNALI ZASTAVICAMA ZA SUSTAV S DVA POMOĆNA SUCA



JOGAI

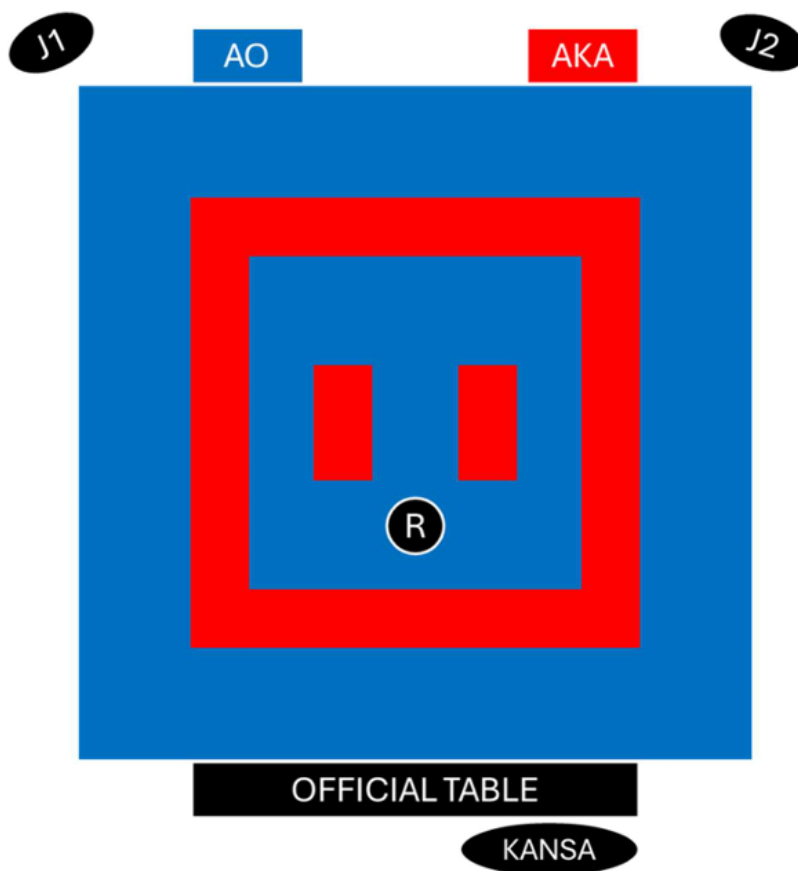
(tapkanje po podu na strani prekršitelja)



KONTAKT

(križanje zastavica sa strane lica)

IZGLED NATJECATELJSKE POVRŠINE



DODATAK 6. TABLICA SAŽETAKA KRITERIJA ZA POBJEDU I RAZRJEŠENJE NERIJEŠENIH REZULTATA

BORBE			
POJEDINAČNO		EKIPNO	
Round-robin	Eliminacije	Round-robin	Eliminacije
Kriterijil za pobjedu u borbi između dva pojedinca			
1 više osvojenih bodova	1 više osvojenih bodova	1 više osvojenih bodova	1 više osvojenih bodova
2 Senshu	2 Senshu	2 Senshu	2 Senshu
3 više Ippona i potom više Waza-Arija	3 više Ippona potom više Waza-Arija	3 više Ippona potom više Waza-Arija	3 više Ippona potom više Waza-Arija
4 neriješeno (HIKIWAKE)	4 odluka sudaca (HANTEI)	4 neriješeno (HIKIWAKE)	4 neriješeno (HIKIWAKE) ili HANTEI u slučaju ekstra borbe
Kriteriji za pobjedu u ekipnom meču			
		1 više dobivenih borbi	1 više dobivenih borbi
		2 više osvojenih bodova ekipe	2 više Ippona potom više Waza-Arija
		3 neriješeno (HIKIWAKE)	3 ekstra borba koja dozvoljava HANTEI *)
Kriteriji za pobjedu u Round-robin grupi i razrješenje neriješenog rezultata			
1 više pobjedničkih bodova		1 više pobjedničkih bodova	*) svaka ekipa može izabrati bilo kojeg natjecatelja za ekstra borbu "ukupni" znači za sve borbe u grupi
2 pobjednik u borbi između natjecatelja u nerazriješenoj borbi		2 više od ukupnih dobivenih borbi u Round-robinu	
3 više ukupnih bodova u korist		3 pobjednik u meču između ekipa u nerazriješenoj borbi	
4 manje osvojenih bodova protiv		4 više ukupnih bodova u korist	
5 više ukupnih Ippona postignutih u korist		5 manje osvojenih bodova protiv	
6 manje ukupnih ippona protiv		6 više ukupnih Ippona postignutih u korist	
7 više ukupnih Waza-Ari postignutih u korist		7 manje ukupnih ippona protiv	
8 manje ukupnih Waza-Ari postignutih protiv		8 više ukupnih Waza-Ari postignutih u korist	
9 viši položaj na rang listi		9 manje ukupnih Waza-Ari postignutih protiv	
10 ekstra borba koja dozvoljava HANTEI		10 ekstra borba koja dozvoljava HANTEI	
za svaki uspoređeni par, kriteriji se moraju uzeti u obzir od početka popisa		za svaki uspoređeni par, kriteriji se moraju uzeti u obzir od početka popisa	
Svi kriteriji za pobjedu navedeni su numerički po redoslijedu prioriteta od vrha prema dnu.			